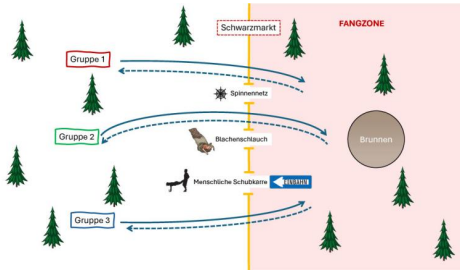
Geländegame: Wasser holen für den König David



Drei Helden begeben sich auf eine anspruchsvolle Mission. Der König wünscht Wasser aus feindlichem Gebiet. Wie viel Wasser können die Helden für David auftreiben ohne erwischt zu werden?

Das Titelbild zeigt den Spielplan.

Spielbeschrieb:

Es gibt drei Gruppen, welche jeweils eine eigene Base besitzen. Die Kinder erhalten jeweils ein Becher, welcher für den Wassertransport verwendet werden kann. Das Ziel der Gruppe ist es in der Spielzeit möglichst viel "Wasser" aus dem Brunnen in die Base zu transportieren.Hierfür müssen sie jedoch zum Brunnen gelangen, welcher auf feindlichem Gebiet liegt. Dieses feindliche Gebiet ist sichtbar abgegrenzt. (Z.B. mit Schreckband) Um in die Stadt hineinzugelangen gibt es drei Möglichkeiten:Das Spinnennetz: Ein Netz aus Seilen mit verschiedenen Löchern ist zwischen zwei Bäumen aufgespannt. Die Kinder müssen als Gruppe durch dieses Netz ohne dieses zu berühren. Dabei muss jedes Kind durch eine andere Öffnung. Der Blachenschlauch: Ein Blachenschlauch ist geknüpft, welcher durch die Stadtmauer führt (gelbe Abgrenzung z.B. durch Schreckband). Dabei kann der Schwierigkeitsgrad durch die Länge angepasst werden. Der Schwarzmarkt: Auf dem Schwarzmarkt kann man durch Bestechung in die Stadt gelangen. Ein Leiter betreut diesen Posten. Es können Dinge wie Jungscharwissen abgefragt werden oder ein Auftrag wie Feuerholz sammeln erteilt werden. Im Gegenzug darf das Kind die Stadtmauer passieren.In der Stadt angekommen können die Kinder das Wasser vom Brunnen in ihre Becher abschöpfen. Für das Wasser gibt es zwei Varianten für das Spiel:Reales Wasser: eignet sich für heisse TageKieselsteine: eignet sich für kalte TageDas Wasser muss nun zu der eigenen Base transportiert werden. Um aus der Stadt zu gelangen, gibt es zwei Möglichkeiten:Der Schubkarren-Kanal: Hier müssen die Kinder zu weit eine menschliche Schubkarre bilden. Das Wasser muss dabei von der Schubkarre transportiert werden. Sprich nicht von der Person welche die Beine hält. Hier ist die Kreativität der Kinder gefragt ? Auf diese Art muss eine gewisse markierte Distanz durch die Mauer gelaufen werden. Der Schwarzmarkt: Gleiche Regeln wie oben

beschrieben. Das Wasser wird in der Base jeweils in einem Behälter gesammelt.In der Stadt-Zone kann es Fänger geben. Wenn ein Kind von einem Leiter gefangen wird, muss es das Wasser abgeben. Wenn es noch kein Wasser gesammelt hat muss es noch einmal von neuem in die Stadt eindringen.

Materialliste:

Schreckband (Für das Markieren der Felder)Behälter (Für Base und Brunnen)Blachen (Für Blachenschlauch)Seile (Für Spinnennetz)Wasser / KieselsteineBecher

Biblische Geschichte:

Die biblische Geschichte welche zu diesem Spiel passt, ist die Geschichte in welcher drei Helden für David das Wasser aus dem Brunnen holen.Sie steht in 1. Chronik 11,15-19

Quelle: Jungschar Dielsdorf