Fünfliberklopfen

Ein Geschicklichkeitspiel mit einem Fünfliber für den gemütlichen Abend.

Man sitzt dabei um einen Tisch.

Spieldaten

- **Alter**: 8+
- **Anzahl**: 5-10
- **Ort**: Haus
- **Dauer**: 2-5 min pro Runde
- **Material**: 1-3 Fünfliber (oder Zweifränkler bei kleinen Händen)

Ablauf

Bestimmt einen Detektiven.

|||

Gebt den Fünfliber unter dem Tisch heimlich weiter. Alle anderen, die den Fünfliber nicht haben, tun so, als ob sie ihn hätten und geben ihn auch weiter.

|||

Der Detektiv sagt nach einer Weile "Stop". Dann darf der Fünfliber nicht mehr weitergegeben werden.

|||

Danach folgt das "Auf" und alle Spieler machen die Faust und stellen den Ellenbogen auf dem Tisch ab.

|||

Danach darf der Detektiv verschiedene Figuren befehlen (siehe unten) und die Person mit dem Fünfliber versucht alles auszuführen, ohne dass dem Detektiven auffällt, dass er die Münze in der Hand hat.

|||

Für das Ende befiehlt der Detektiv wieder "Auf!" (Faust und Ellenbogen auf den Tisch)...

|||

Danach folgt das "Ab!" Dabei schlagen alle Spieler die flache Hand auf den Tisch. Die Person mit dem Fünflieber auch.

|||

Nun versucht der Detektiv den Fünfliber zu finden. Der Spieler, bei dem die Münze gefunden wird, ist in der nächsten Runde Detektiv.

Figuren

Hier werden die verschiedenen Figuren gezeigt.

Bock / Doppelbock

Alle Finger leicht gespreizt auf den Tisch stellen.

Beim Doppelbock genau dasselbe, nur mit dem Unterschied, dass der eine Bock auf dem anderen steht.

Fass / Doppelfass

Die Faust auf den Tisch stellen.

Beim Doppelfass einfach beide aufeinander stellen.

Mauer

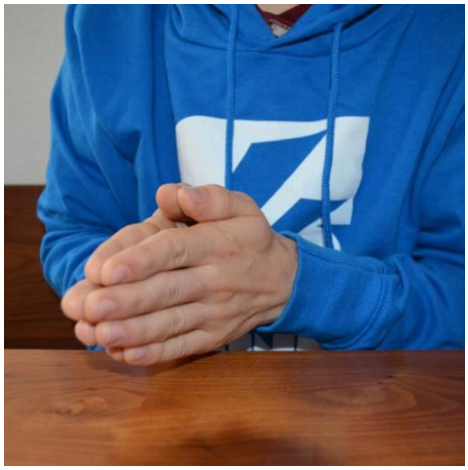
Bei der Mauer werden beide Hände flach übereinander gestellt.

Fisch

Beim Fisch werden beide Hände flach aneinander gelegt.

Dabei kann man den Fünfliber weitergeben, indem man über einen anderen Fisch "schwimmt" und die Münze in den anderen Fisch gleiten lässt.

Bei der Auflösung des Fisches kann gewählt werden, in welche Hand man den Fünfliber nehmen möchte.



Auf!

Ab!

Bildnachweis

- Bilder: Alle Bilder sind zur Verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Variante

- Ich habe was, was du nicht siehst!