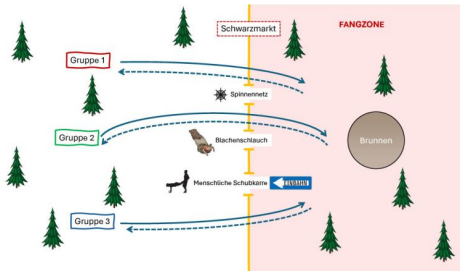
YoungstarsWiki.org

Jogo de terreno: buscar água para o rei Davi



Três heróis embarcam em uma missão desafiadora. O rei quer água do território inimigo. Quanta água os heróis conseguem encontrar para David sem serem pegos?

A imagem da capa mostra o tabuleiro do jogo.

Descrição do jogo:

Há três grupos, cada um com sua própria base. Cada criança recebe um copo que pode ser usado para transportar água. O objetivo do grupo é transportar a maior quantidade possível de "água" do poço para a base durante o jogo.Para fazer isso, no entanto, elas precisam chegar ao poço, que está localizado em território inimigo. Esse território inimigo é visivelmente demarcado. (Há três maneiras de entrar na cidade:A teia de aranha: Uma teia de cordas com vários buracos é esticada entre duas árvores. As crianças devem passar por essa rede como um grupo sem tocá-la. Cada criança deve passar por um buraco diferente. O tubo de lona: Um tubo de lona é amarrado e passa pela parede da cidade (demarcação amarela, por exemplo, com fita adesiva). O nível de dificuldade pode ser ajustado de acordo com o comprimento. O mercado negro: no mercado negro, você pode entrar na cidade subornando alguém. Um líder é responsável por esse posto. Você pode ser questionado sobre coisas como o conhecimento do grupo de jovens ou receber uma tarefa como coletar lenha. Em troca, a criança tem permissão para atravessar o muro da cidade.Uma vez na cidade, as crianças podem tirar água da fonte e colocá-la em seus copos. Há duas variantes do jogo para a água:Água de verdade: adequada para dias quentesSeixos: adequado para dias friosAgora, a água deve ser transportada para sua própria base. Há duas maneiras de sair da cidade:O canal do carrinho de mão: Aqui as crianças precisam formar um carrinho de mão humano muito longe. A água deve ser transportada pelo carrinho de mão. Ou seja, não pela pessoa que está segurando as pernas. A criatividade das crianças é necessária aqui ? Dessa forma, uma certa distância marcada deve ser percorrida através da parede. O mercado negro: As mesmas regras descritas acima. A água é coletada em um contêiner na base.Pode haver capturadores na zona da cidade. Se uma criança for pega por um líder, ela deverá entregar a água. Se ela ainda não tiver coletado água, deverá entrar na cidade novamente.

Lista de materiais:

Fita adesiva (para marcar os campos)Recipiente (para a base e o poço)Lona (para a mangueira de lona)Cordas (para a teia de aranha)Água / pedrinhasCopos

História bíblica:

A história bíblica que se encaixa nesse jogo é a história em que três heróis vão buscar água no poço para Davi.Ela se encontra em 1 Crônicas 11:15-19

Fonte: Jungschar Dielsdorf