

# ROBIN HOOD

## Zusammenfassung

# 14



**Robin und seine Leute kommen wieder zusammen Seite 310 ff.**

Als König Richard auf dem Schlachtfeld stirbt, kehrt Robin in den Sherwood-Wald zurück. Er erinnert sich an die guten alten Zeiten und setzt nochmals sein Jagdhorn an seine Lippen und bläst kräftig rein. Dieser Klang hallt so durch den Wald und viele frühere Gefährten von Robin hören ihn. So kommt es, dass in kurzer Zeit alle wieder im Wald bei der Eiche versammelt sind. Doch dem neuen König Johann passt dies nicht und er will Robin, tot oder lebendig, in seine Gewalt bringen. Daher schickt er seinen tapfersten Ritter, Sir William Dale, mit vielen anderen aus, um Robin zu fangen. Früher hätte Robin sich in ein Versteck zurückgezogen, doch mittlerweile ist er viel zu stolz für dies und so kommt es zu einer riesigen Schlacht im Sherwood-Wald, die Robin für sich entscheiden kann.

## Think about ...!

- Die Überraschung wird gross sein, wenn die JSler bei ihrem Besammlungsort anstelle des Grufüs den wohl bekannten und geliebten Jagdhornstoss hören. Robin ist wieder da; jetzt kann es weitergehen.
- In diesem Programm treffen die Männer des Sheriffs das letzte Mal auf Robins- Bande. Und wie. Diesmal gibt es vorerst kein entfliehen. Die Männer des Sheriffs kämpfen hart, doch schliesslich müssen sie fliehen. Der Grufü ist verantwortlich, dass der Kampf ein Spiel bleibt. Das heisst, es wird auch hier nicht auf die Feinde geschossen, es wird auch nicht mit dem Schwert auf den gegnerischen Körper geschlagen. Sondern nur Schwert gegen Schwert.

# ROBIN HOOD

## Story-/Programmelemente



### 1 Die Männer Robins kommen wieder zusammen und treffen auf Robin

1.1 Geschichte erleben



### 2 Robin bringt schlechte Neuigkeiten

2.1 Geschichte erleben



### 3 Vorbereitung zum Kampf

3.1 Vorbereitung auf den Kampf



### 4 Der Kampf

# ROBIN HOOD

## Programmtipps

# 14



- 1.1** Robin ist wieder da! Nun dürfen sich deine Boys mal so richtig freuen.
- 2.1** Doch Robin bringt schlechte Neuigkeiten: König Richard ist gestorben und der neue König Johann ist wieder ein schlechter König. Darum ist Robin zurückgekehrt. Er hat den König Johann verlassen, doch dieser wünscht sich Robins Tod. Nun hat er seine besten Männer ausgesandt, um Robin zu töten.
- 3.1** Robin und seinen Leuten bleibt nichts anderes übrig, als sich zu wehren und sich auf einen Kampf vorzubereiten.  
**Vorbereitungen:**
- Brandpfeile basteln (Achtung Waldbrandgefahr)
  - Stolpereinrichtungen anbringen
  - Katapult bauen
  - Schwerter schleifen
  - Fallen aufstellen: siehe Programm 11
- 4.1 Der Kampf:**  
siehe unter «Think about»!