

SUBMITTED BY
CuBa94

ON
29.09.2011

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Шпионска игра



Това е игра на терен, в която целта е да откриете скритото съкровище на противниците.

Данни за играта

- **Възраст:** от 7 години
- **Брой:** 12+
- **Терен:** Гора, хълмист терен,...
- **Ръководител:** 1 ръководител на играта + 1 ръководител на група
- **Продължителност:** над 60 минути (обикновено 3 кръга по около 20 минути всеки)

Материал

- Бариерна лента
- Карти за шпионска игра
- Съкровище (пакет Sugus, ... => по 1 на група)

Подготовка

Преди началото на играта всички затвори трябва да бъдат обозначени с бариерна лента. Съкровищата трябва да са подготвени, а картите за шпионската игра да са на разположение.

Процедура на играта

- Първоначално децата се разделят на групи, които трябва да са сравнително справедливи.
- На всяка група се определя затвор и се дават съответните карти за шпионска игра (набор от цветове). Разбира се, съкровището не трябва да липсва.
- Тези карти вече могат да се разпределят между групите. Най-добре е просто да позволите на децата да изтеглят по една карта. Всички останали карти също трябва да бъдат

разпределени.
- Сега раздаденото съкровище е скрито. (Вижте допълнението за правилата)
- Веднага след като водещият започне играта, децата могат да тръгнат от своя затвор. Целта сега е да стигнат до другите затвори и да намерят съкровището на другия.
- Разбира се, децата могат да се хванат взаимно. Веднага щом някой провери някой друг, той има възможност да избере една от своите карти. Когато това бъде направено, картите се показват по команда: "едно, две, три". (Вижте допълнението за правилата) Победителят трябва да заведе загубилия в затвора на победителя. Картите на загубилия се дават на победителя.
- Сега затворниците могат да търсят съкровището в оградената зона. Но също така можете да ги освободите отново, като им предадете предишна карта.
- Когато съкровището е намерено, откривателят може да изтича при водещия на играта и да го предаде. Ръководителят на играта отбелязва коя група е намерила съкровището.
- Групата, която е намерила най-много съкровища, печели.

Правила

Когато криете съкровище:

- Съкровището не може да бъде скрито на повече от 2 метра от затвора.
- Съкровището не може да бъде скрито на повече от 2 метра от земята.
- Трябва да можете да видите поне пет франка площ (приблизително 3 см в диаметър) от скритото съкровище.
- Играчите нямат право да гледат картите на другия.
- Картата трябва да бъде избрана, преди да бъде показана.
- Ако и двамата играчи имат една и съща карта, те се разделят и трябва първо да хванат друга, за да хванат отново същата.

При показване на картите:

- **Мишката (1)** печели срещу слона
- **Маймуна (2)** печели срещу мишка
- **Газела (3)** печели срещу маймуна и мишка
- **Зебра (4)** печели срещу газела, маймуна и мишка
- **Слон (5)** печели срещу зебра, газела и маймуна**(не срещу мишка!)**

Край на играта

Играта приключва, когато водещият на играта я спре или когато са намерени всички съкровища.

Шаблони за карти за шпионски игри

Spionspiel-Kaertchen.doc
Spionspiel-Kaertchen.pdf

Източници

- Карти за шпионска игра.doc: Andi Dolf

- Карти за шпионска игра.pdf: Andi Dolf

Кредити за снимки

- **Снимка на корицата:** © Curdin Badertscher / Jungschar Pfiff Landquart

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито

Възраст
8–12 години

Брой участници
1–20
20–30
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/shpionska-igra