SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Потъващи кораби в гората



Тази форма на игра на терен е разработена въз основа на добре позната игра.

Тази статия е статия от списание "Форум" и е приложена като PDF файл.

Създайте своя собствена игра

Няма такова нещо: поредната игра на открито в програмата... Какво ще предложим на децата този път? Защо да не опитаме нещо съвсем ново? Вземете добре познат шаблон за игра и го използвайте, за да създадете своя собствена игра! В следващия текст ще намерите пример за това как може да изглежда такава игра.

Идеята

Всичко започна с идеята да се преработи игра на открито, базирана на добре позната настолна игра. Това трябваше да бъде игра, която да предлага възможност както на по-малките, така и на по-големите деца да прекарат един следобед според възрастта и интересите си.

Първата стъпка беше да се избере игра, с която повечето деца вече бяха повече или по-малко запознати, в този случай настолната игра, известна като "Schiffliversänkis".

Оригиналът

В оригиналната настолна версия на тази игра двама играчи седят един срещу друг. Всеки от тях разполага с два листа хартия, всеки от които е разделен на приблизително 15 x 15 квадрата с еднаква големина. Тези квадратчета са номерирани като шахматна дъска от 1 до 15 от едната страна и от A до Q от другата. Освен това всеки има по пет различни цветни молива.

Сега всеки играч използва тези пастели, за да нарисува своите кораби върху единия лист, представляващ морето: той може да нарисува по един кораб във всеки цвят. От петте кораба най-малкият е с големина две квадратчета, следващият по големина е три квадратчета и така нататък, докато най-големият е шест квадратчета. Корабите могат да бъдат нарисувани навсякъде на листа, но не трябва да се припокриват. Важно е играчите да не могат да виждат

листа на противника си при никакви обстоятелства.

След като подготовката е приключила, голямата водна битка може да започне: Единият играч започва и пита другия за квадратче на неговата дъска, например C12 или L3 и т.н.. Ако другият играч е нарисувал кораб на исканото квадратче, той трябва да отбележи това като "попадение". Ако това квадратче е празно, ударът отива във водата. Сега питащият може да отбележи исканата позиция на втория си лист. Сега фронтът се сменя и питащият може да опита късмета си.

Победител е играчът, който пръв открие, т.е. потопи, всички кораби на противника.

Какво стана с него...

За да се адаптира играта на маса към много по-големите размери на гората и значително по-големия брой играчи, е необходимо да се сформират четири или повече групи с децата.

Първо, намерете място за игра с размери приблизително 50 x 50 м в леко хълмист терен. В ъглите се поставят четири стълба с бариерна лента, които след това представляват пристанищата в играта. Листовете за игра с полетата и моливите могат да се използват по първоначалния им замисъл.

За да се отговори на различните нужди на децата, е необходимо за тази игра да се обособят различни зони за задачи, като ролите могат да се разменят и по време на играта.

Като тихо занимание две деца от група са в пристанището по време на играта, като наблюдават позицията на противниковите кораби и информират атакуващите играчи на другите отбори за заемането на необходимите квадрати от картата. Те са и тези, които планират и контролират тактиката и хода на своите "атаки".

Други две деца от група тичат до противниковите пристанища със събраните от тях точки, "атакуват другите кораби" и след това съобщават за попаденията и пропуските в родното си пристанище.

Останалите деца имат задачата да събират "боеприпаси" за своя отбор по различни начини в средата на игралното поле. За целта им се предоставят два различни вида игри:

За по-големите или по-сръчни деца има възможност да се състезават в бой с лентички. Всеки играч получава вълнен конец, завързан около горната част на ръката му, и целта му е да скъса конеца от ръцете на другите играчи. Ако някой играч изгуби конеца си по този начин, той трябва да получи нов от водача в края на игрището. Важно е да се определят ясни правила за събиране на точки и лидерът постоянно да следи играта, в противен случай необходимата справедливост бързо се забравя в играта!

По-малките деца или тези, които предпочитат да избягват конфронтацията, могат да събират разпръснати по игралното поле фишеци (материал за пълнене, който се предлага в кутии от по-големите фирми), които лидерът непрекъснато разпръсква.

Събраните по този начин вълнени нишки или чипове се преобразуват от водача по фиксирана таблица (например три вълнени нишки = един удар, десет чипа = един удар) и броят на точките се дава на нападателите. Те отнасят точките в кошарата си, където след това се извършва атаката.

Играта приключва, щом някоя група загуби всичките си кораби или, разбира се, когато на децата им свърши дъхът или времето изтече.

Съвети и идеи

Особено при по-големи деца, тийнейджъри или дори повече групи, тази игра е по-привлекателна, ако добавите някои тактики. Например мирните споразумения между две групи и подходът за съвместна атака със сигурност могат да имат своята привлекателност. Това е особено вярно, ако създателите на пакта накрая разберат, че предполагаемото им споразумение е било подкопано от техния опонент.

Нивото на трудност на тази игра може да се променя по желание в зависимост от следните фактори:

- Колкото повече квадратчета има на игралния лист, толкова по-трудно става търсенето на корабите
- По-големият брой кораби увеличава вероятността да бъдат ударени
- Броят на вълнените нишки или чиповете, необходими за изстрел, може да ускори или забави играта
- Корабите, с които нападателите трябва да "доплават" до вражеското пристанище, могат да бъдат представени с два листа, закопчани един за друг.

За да потопите децата още повече в света на моряците и пиратите, разбира се, можете да адаптирате и обстановката по подходящ начин: Със забрадки, лепенки на очите, изрисувани белези и т.н. всеки пиратски екипаж може да си придаде собствен облик.

Както в този пример, други добре познати настолни и настолни игри също могат да бъдат превърнати в игра на терен или град. Забавлявайте се при подготовката!

Потъващи кораби в гората_YW

Препратка към източник



- **Съдържание и снимка:** Forum Kind брой 2/05, страница 28 + 29. Този вид игра на терен е разработена на базата на добре позната игра. © Copyright www.form-kind.ch

- **Автори:** Анди Флюкигер и Щефан Шнайдер, ръководители на младежката група в Хенгарт

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Форум
Статия
Игра
Идея за игра

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/potvashchi-korabi-v-gorata