Cola-Tycoon

Dieses Spiel eig
sich für
Sommeraktivitä
bei denen es kei
Rolle spielt, wer
Kleider nass,
klebrig und drec
werden. Das Zie
des Spiels ist es
Gruppen möglic
viel Cola in eine
Pet-Flasche zu
sammeln.

Material

Für 20 Personen in 4 Gruppen

Im Spiel:

- ca. 20 Cola-Dosen (je mehr, desto besser)
- 4 grosse Nägel
- 4 leere Petflaschen
- vorgefertigte "Bohrberechtigungen"

Zum Aufstellen:

- Malerklebeband

Vorbereitungen

In einem Waldstück sollten die Cola-Dosen mit Malerklebeband fest an Bäume befestigt werden. Am besten geht es bei dünnen Bäumen, wo man das Klebeband rundherum wickeln kann.

Die Dosen werden mit Nummern markiert.

Um das Spiel etwas "interessanter" zu gestalten können die Dosen zuvor geschüttelt werden, dann muss man aber unmittelbar vor dem Spiel aufstellen, da sonst der Druck in der Dose bereits wieder nachlässt.

Spielablauf

Die Kinder werden in Gruppen zu 3-5 Personen eingeteilt. Jede Gruppe erhält eine leere Petflasche und einen grossen Nagel. Das Grundprinzip des Spiels ist einfach: Die Gruppen müssen die Dosen (ohne sie dabei vom Baum zu entfernen) mit dem Nagel aufstechen und das Cola möglichst gut mit der Petflasche auffangen. Die Dose darf nicht bei der normalen Trinköffnung geöffnet oder aufgestochen werden.

Grundsätzlich ist das anstechen von Cola-Dosen "illegal" und im Waldgebiet gibt es Kontrolleure (Leiter), die die Gruppen bestrafen, wenn sie sie erwischen beim Cola abfüllen. Als Strafe trinkt der Kontrolleur ein bisschen Cola aus der Flasche oder leert ein wenig auf den Boden.

Die Gruppe kann dies verhindern, indem sie zur Zentrale gehen und dort eine "Bohrberechtigung" für eine bestimmte Dosennummer erwerben. Als Zahlungsmittel wird wiederum ein Teil des Colas ausgetrunken oder auf den Boden geleert. Hat die Gruppe eine Berechtigung für eine bestimmte Dose, sind sie beim Anbohren dieser Dose in Sicherheit (können nicht von Kontrolleuren bestraft werden).

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Dosen leer sind (je mehr Dosen - desto länger dauert das Spiel). Grundsätzlich hat die Gruppe gewonnen, die am meisten Cola in der Flasche hat. Als Jux-Preis kann der Gruppe eine Flasche Coca Cola geschenkt werden.

Wichtig ist, dass man alle Dosen und das Klebeband wieder einsammelt. Optional kann dies auch in Form eines 2. Spielteils von den Teilnehmenden erledigt werden (Bonuspunkte pro Dose mit Klebeband, die sie zurück bringen).

Anmerkungen

- Erfahrungsgemäss wird nur ein Bruchteil des ausströmenden Colas aufgefangen. Daher sollten auch die Bestrafungen und die Kosten für Bohrberechtigungen moderat ausfallen.
- Da die Kinder voll mit Cola werden, sollten sie im Voraus informiert werden, dass sie Kleider anziehen, die dreckig werden dürfen.
- Dieses Spiel sollte nur bei sommerlichen Temperaturen durchgeführt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: © Grey59 / pixelio.de