SUBMITTED BY
Irmgard

ON
11.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Много, много пъстри есенни ориентирания...



Ти: искаш да планираш състезание по ориентиране
На теб: ти липсват конкретни идеи
Ти: получаваш нови идеи за своя ориентир

Статията с много снимки на карти за ориентиране е прикачена като PDF файл.

Седя на бюрото си. Пред мен лежат тримесечният планирач и празен лист хартия. В дълбините на душата си (все още) тая надеждата да организирам състезание по ориентиране, което за разнообразие да е малко по-различно. Мислите се блъскат в главата ми: „Не бяха ли младите скаути толкова разочаровани на последното състезание по ориентиране, защото успяха да намерят толкова малко контролни точки?“ – „Не се ли наложи да отидем да търсим една група, защото никой не можеше да разбере нищо от картата?“ – „И не беше ли там Петър, който просто избяга от групата си и искаше да прави всичко сам?“ О, ако само бяхме решили по време на тримесечната среща за планиране как точно трябва да изглежда това състезание по ориентиране! Това щеше да ми спести много умствени усилия.

За да сте сигурни, че следващото ви състезание по ориентиране наистина ще бъде малко по-различно, ето няколко идеи. Опитайте ги – си струва.

Как да организирам следобед, посветен на ориентирането?

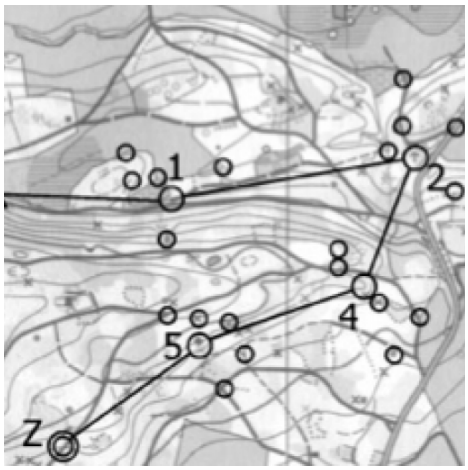
Ясно е, че трябва постепенно да запознаем младите скаути с темата „ориентиране“. Статията „NORDA – въведение в ориентирането“ (Input 3/00 – JS) от списанието „Input“ представя примерна лекция, която показва как младите скаути могат да бъдат насочени в ориентирането.

След като младият скаут се запознае с основните елементи на ориентирането, можем да започнем да обмисляме конкретни идеи за ориентиране.

Видове обучение:

Ориентиране „Снежна топка“

Това групово състезание по ориентиране предлага чудесна възможност за младежки групи с участници с различни нива на подготовка. Групата преминава заедно отсечките до централните контролни точки. Там те се разделят и всеки бегач търси контролен пункт според своите умения и способности. Възможно е също така всеки бегач да избере кои подконтролни пунктове да посети, за да може след това да сравни различните маршрути.

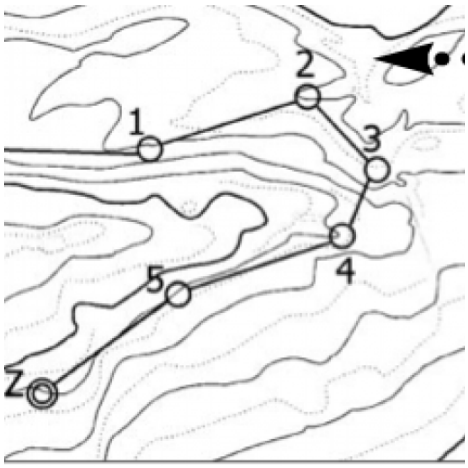


Ориентиране „Blame Game“

Участниците тръгват в групи от три до пет бегачи, като всеки е снабден с по една карта. Водачът се сменя на всеки три или четири минути. Всеки, който не знае къде се намира групата, ще бъде натоварен с „черния Петър“. Ако самият водач не знае местоположението, той веднага получава две наказателни точки.

Ориентиране по контурна карта

Картата с контурни линии е специален вид опростена карта. Опростените карти се изготвят чрез премахване на един или повече цвята от картата. В случая с картата с контурни линии това е карта без зеления, жълтия и черния цвят. Могат да се създават и други цветови комбинации. Трасе за ориентиране с използване на карти с ограничена цветова гама спомага за развиването на специфични умения за четене на карти. Ориентирането по контурни линии е особено подходящо за трениране на пространственото възприятие. При ориентирането по контурни линии трябва да се обърне специално внимание, за да се гарантира, че състезателят може да следва релефните елементи (например линията на склона, дерета, хоризонтални пътеки). Контролните точки обикновено са разположени на върхове, в котловини, в дерета или по билата.



Ориентиране-голф

Участниците се разделят на отбори по двама и получават карта. Те посещават контролните точки поред, като всеки поглед към картата – под наблюдението на партньора им в бягането – се брои за „голф удар“. Всеки, който се налага да погледне картата само веднъж между две контролни точки, отбелязва „хол ин уан“. За да се гарантира справедливост, точкуването се разделя на две групи в зависимост от това дали състезателите имат четни или нечетни контролни точки.

Ориентиране с памет

Това състезание по ориентиране за професионалисти разчита в голяма степен на пространственото възприятие. На старта и на всеки контролен пункт на състезателя се дава малък участък от картата, който той трябва да запомни. След това търсенето на следващия контролен пункт се извършва изцяло по памет. Важно е състезателят да не запомня маршрута просто като последователност от „надясно-наляво-наляво-направо-надясно-“, а вместо това да визуализира терена както пространствено, така и по отношение на неговите характеристики.

Обикновени трасета

Ориентиране тип „звезда“

В най-известния от всички варианти на ориентирането контролните точки винаги се достигат от една и съща начална и крайна точка. На картата са отбелязани само контролните точки и центърът. Участникът сам определя маршрута си. Това е особено популярно сред начинаещите, тъй като инструкторите на място могат да им окажат помощ, ако се колебаят. За абсолютно начинаещите маршрутите могат да бъдат маркирани и с флагчета, за да могат състезателите да сравняват картата с терена.

Ориентиране „пеперуда“

Подобно на ориентирането „звезда“, контролните точки са разположени около център, макар че тук две до четири контролни точки са свързани помежду си, за да образуват кратък маршрут.

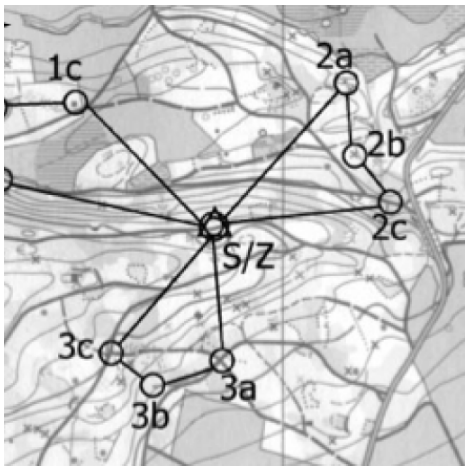
Ориентиране по текст

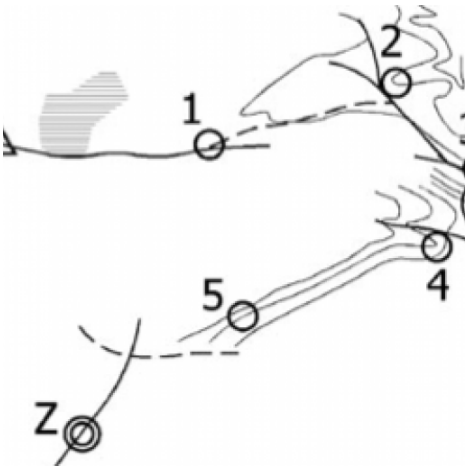
С помощта на описателен текст вместо карта състезателят е принуден да интерпретира конкретни обекти и да ги идентифицира на терена. Затова ориентирането по текст е особено подходящо за начинаещи в разнообразен терен. Тази форма на ориентиране може да се развива и с тийнейджъри, а след това да се провежда с млади скаути.

Ориентиране по скица

При състезание по ориентиране по скица на състезателя се предоставя скицирана карта. Този формат има предимството, че в трасето могат да бъдат включени характерни за деня елементи (например паднало дърво, пролука в ограда и др.). Незначителните детайли се пропускат. Това позволява маршрутът за бягане да бъде много тесен. Естествено, този формат изисква доста подготовка.

Ориентиране „Пеперуда“ / Ориентиране „Крокодил“





Ориентиране за напреднали

Ориентиране с компас (Star)

Ориентирането с компас може да се организира по различни начини. В най-простата си форма на участниците се дават само азимутът и разстоянието. След като достигне контролен пункт, състезателят се връща до финала и потегля към следващия контролен пункт. За да се гарантира, че състезателите работят точно, е добре местоположението на контролните пунктове да бъде отбелязано на карта. Това подобрява учебния процес и позволява на участниците да упражняват четенето на карти.

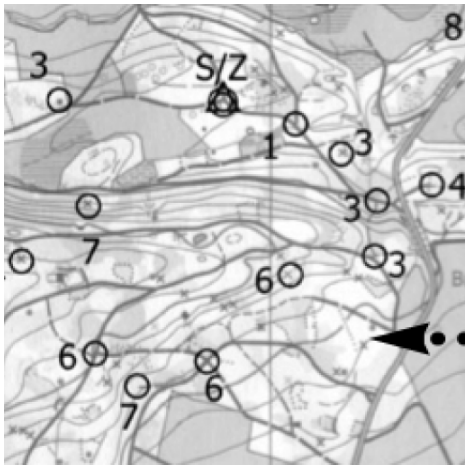
Ориентиране по системата VFF (много фалшиви или липсващи контролни точки)

За да се упражнява точното работа с карта, по трасето за ориентиране могат да бъдат разположени различни неправилни или дори липсващи контролни точки. Неправилните контролни точки, например, са разположени върху съседен обект или от грешната страна на пътеката. Състезателят получава точка само на правилната контролна точка, която е намерил надеждно чрез прецизна ориентация въз основа на релефните особености (а не по контролното знаме). Липсващите контролни точки се отбелязват съответно на картата.

Ориентиране по точки

При състезание по ориентиране с точки не се определя трасе, а времево ограничение. В рамките на това време състезателите трябва да съберат колкото се може повече точки. Точките се присъждат на контролните точки според тяхната трудност (разстояние, гъстота на контролите, надморска височина и др.). За всяко превишаване на времевото ограничение се отнемат точки. Този формат е подходящ, когато времето е ограничено и броят на участниците варира значително. Той поставя особен акцент върху уменията на участника за планиране на маршрута.

Ориентиране с отбелязване на точки



Допълнителни ресурси

Можете да получите обща информация за наличните карти за ориентиране, включително къде да ги поръчате, като изпратите пощенски плик с обратен адрес и пощенска марка до (тук ще намерите и много други материали, като ленти за ориентиране, контролни точки и материали за тренировка):

Център за оборудване за ориентиране, Мариан Граф, Altlandenbergstrasse 40, 8494 Баума

„Наръчникът за ръководители по ориентиране“ е полезен ресурс за организиране на следобедни занимания и лагери за младежки клубове, включващи различни дейности по ориентиране. Можете да го получите от центъра за оборудване на ESSM в Маглинген.

Източник:

Съдържание + изображение:

Forum Kind 3/02. Практически идеи за различни варианти на ориентиране, подходящи за всички възрасти и нива на подготовка, страници 27–30

Авторски праваwww.forum-kind.ch

Автор:

Лори Келер, секретар на младежката група в BESJ

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Ориентация
Планиране
Идеи
Карти
Игра на открито

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Терен / околности
Гора

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/mnogo-mnogo-pstri-esenni-orientiraniya