Raketenjagd

Die Raketenjagd funktioniert ähnlich wie die Schnitzeljagd. Man spielt es in der Nacht mit Raketen.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

Spieldaten

- Anzahl Spieler: 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)
- Anzahl Leiter: min 1 pro Gruppe
- Alter: 8+ (aber keine allzugrossen Alltersunterschied wegen unterschiedlichen Geschwindigkeiten)
- Dauer: ca. 30 min pro Durchgang
- Gelände: Hügelig, mit Büschen

Material

- ca. 5 Raketen pro Durchgang (am bessten billige Leuchtraketen, die ev. noch knallen)
- eine Glasflasche
- ein Feuerzeug

- eine Uhr
- Handy/Funkgerät
- (ein Sack für Raketen und Glasflasche)

Vorbereitung

Wenn möglich sollte ein Leiter das Gelände bei Tag auf Gefahren absuchen und diese an den Gruppenleitern mitteilen. Sonst benötigt das Spiel keine Vorbereitung ausser das man das Material besorgen muss.

Spielablauf

* Es werden zuerst mindestens zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
* Die gejagte Gruppe zieht los. Nach 10 min. zündet sie die erste Rakete an.
* Nach diesen 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
* Die Flüchtigen müssen nun alle 5 min. eine Rakete zünden.
* Sobald eine Gruppe die Hasen gefunden hat, werden die anderen Gruppen kontaktiert, und es wird sich am Startpunkt wieder besammelt.
* Nun kann je nach Raketenmenge und Lust der Teilnehmer nochmals gestartet werden. Meistens zwei Durchgänge mit zwei Gruppen. Im zweiten Durchgang wird normalerweise gewechselt.

Regeln

- Die Gruppen müssen immer zusammen bleiben!

Wichtiges

- Aufpassen mit Feuer und Feuerwerk!
- Die Feuerschutzrichtlinien beachten. (Wald- und Flurbrandgefahr)

Bildnachweis

Tittelbild: Zur verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)