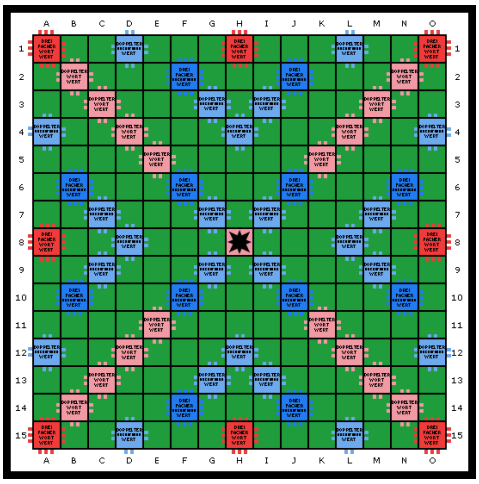
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Мега-Скрабъл



Забавлявайте децата с мега-Скрабъл!

Ориентирането в приключенския лагер ще „размрази“ и вашите тийнейджъри

Когато тийнейджъри се събират, без да се познават добре, „игрите за разчупване на леда“ са много търсени. Вземете например „Мега Скрабъл“! Това е разширение на настолната игра „Скрабъл“.

Групите се опитват да съставят думи на дъската за „Скрабъл“ (фигура 1) в щаба на играта, за да спечелят точки.

Начало на играта Всеки отбор получава много букви в цвета на своята група и подсказка къде се намират останалите елементи (лист със снимки, карта или указание за зоната на търсене).

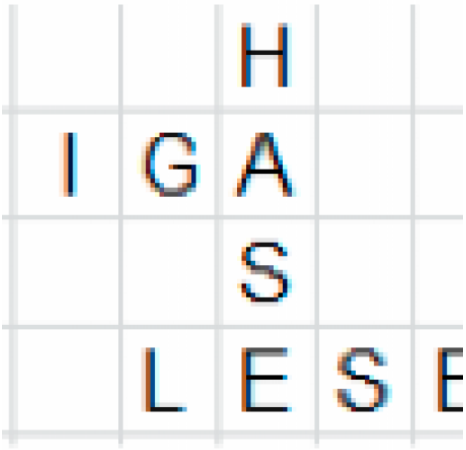
Как се играе

На постовете отборите вземат още букви от своя цвят. Редът на постовете се определя от самите отбори. **Важно: Всеки отбор може да вземе максимум осем букви**

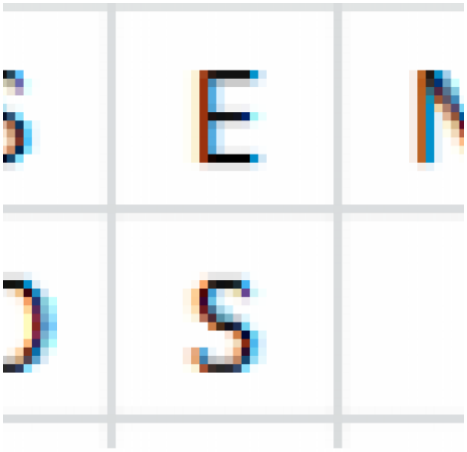
С тези букви се изписват думи на дъската за Скрабъл (в центъра на играта)

Буквите, разположени една до друга, трябва да образуват смислени думи в цялата си последователност (хоризонтално и вертикално). Нови думи могат да се образуват само по следните начини:

- чрез удължаване на вече съществуваща дума от началото/края/от двете страни. Пример: LAUB – **GLAUBE**– **UNGLAUBE**
- Чрез поставяне на букви под прав ъгъл спрямо вече поставена дума:



- Чрез подреждане на цяла дума успоредно на една или повече вече подредени думи. Най-малко две букви от двете думи трябва да са непосредствено съседни, виж по-долу

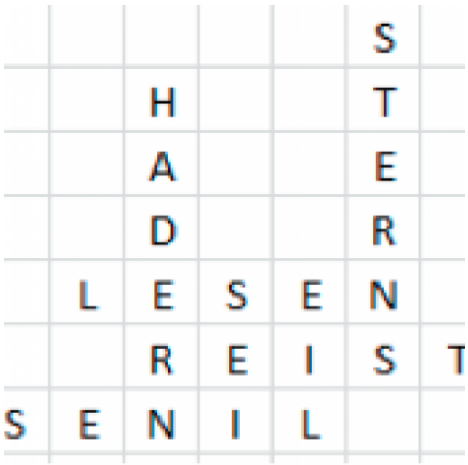


- След като дадена буква е поставена, тя не може да бъде заменена или използвана на друго място.
- Местозаместителят (празно място) замества всяка буква.
- С изключение на собствени имена от всякакъв вид, съкращения и всички думи с тирета или чертички за пропуски, всичко, което се намира в немския речник, е позволено. Разбира се, важат и модифицираните думи (например форми в множествено число, конюнктивни и склонителни форми и т.н.).
  Съвет: Носете речник със себе си в случай на съмнение. Участниците обаче нямат право да го използват като помощно средство.

- По всяко време отборът може да замени произволен брой букви с същия брой букви от централния пул. За тази цел отборът предава листчетата, предназначени за размяна, на водещия на играта и „на сляпо“ тегли същия брой букви от централния резерв. При всяко посещение в центъра (т.е. между посещенията на постовете) е позволена само размяна или поставяне.
- Играта е с ограничение във времето и за всяка минута закъснение се отнемат точки.

Точкуване

- Всяка буква има стойността, посочена върху нея; жокерите не се броят за точки.
- Ако буква бъде поставена на поле с бележка, нейното условие трябва да се вземе предвид при изчисляването на точките. В случай на умножение първо се сумират стойностите на буквите, а след това – стойностите на думите. Всички бонуси за букви трябва да се добавят, преди стойността на думата да се удвои или утрои. Ако дадена дума обхваща две полета с бонус за думи, стойността се удвоява и/или утроява два пъти (четири, шест или девет пъти по-голяма стойност!)
- Ако буква от новосъздадената дума (прикачена към друга) се намира на такова поле, стойността на цялата дума се умножава.
- Бонусите за букви и думи се отнасят само за отбора, който първи достигне съответното поле; след това те не се считат за бонусни полета. Отчитат се само стойностите на буквите.
- Ако при добавянето на дума се образуват допълнителни думи, всяка от тях се отчита. В такъв случай новозаетите полета с бонус се отчитат за всички нови думи, свързани с тях. В примера, ако някой постави думата REIST и маркираното поле S удвои стойността на думата, то това важи едновременно и за новосъздадената, перпендикулярна дума STERNS.



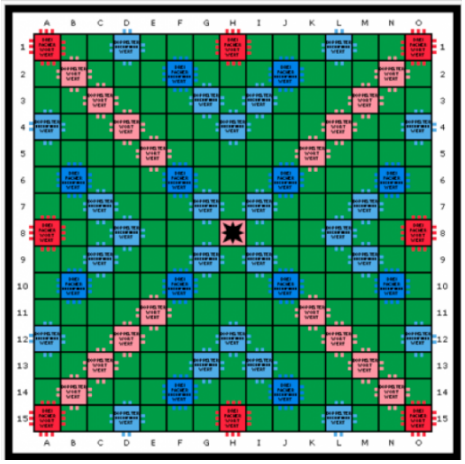
- В края на играта резултатът на всяка група се намалява със стойността на буквите, които тя не е поставила.

Стойности на буквите

A = 6	Ä = 1	B = 2	C = 4	D =
E = 1	F = 3	G = 3	H = 5	I =
J = 1	K = 2	L = 4	M = 4	N =
O = 4	Ö = 1	P = 1	Q = 1	R =
S = 8	T = 5	U = 6	Ü = 1	V =
W = 2	X = 1	Y = 1	Z = 2	

Joker = 0

Поле



Отбори

- Около пет до десет души в отбор
- Можете да имате x брой отбори, просто подгответе толкова различни серии от букви с различни цветове. (Това улеснява отчитането на точките.)
- Отборът трябва да остане заедно по време на играта.

Постове

- Колкото се може повече (около 20 до 30)
- Не е необходимо всички постове да бъдат заети от ръководители.
- На обслужваните постове могат да се задават задачи, например 20 лицеви опори на група, изпълнение на песен, нарязване на плодове за следобедната закуска и т.н.

Подготовка

- Изработване на игралното табло

- Изработване и раздаване на листата с пощи

- букви по групи (цветна хартия):
  A/6 (буква/цифра, Ä/1, B/2 и т.н.
  Буквите се разпределят по контролните пунктове в неравномерни количества. По този начин отборите рискуват да попаднат на контролен пункт, който е неблагоприятно разпределен за тях.

Mega Scrabble_YW

Източници:
Съдържание и изображение на корицата: Авторски права BESJ, www.besj.ch

Автори: Марко и Кармен Патриняни, ръководител на TC FMG Ветцикон

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Скрабъл
Естафета
Приключения
Клуб за тийнейджъри
Игра на открито

Брой участници
1–20
20–30
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/mega-skrabl