SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Какво представлява „Сарасвати“?



Загадки и логически игри

Коя група е най-достоверната енциклопедия?

„Какво е „Сарасвати“? С този въпрос може да започне вълнуващата игра. Преди всичко се изисква въображение и умението да формулираш нещата по такъв начин, че останалите да ти повярват. Добрата обща култура също не вреди, но в никакъв случай не е задължително условие. Убедете се сами, че „Сарасватис“ ще ви достави много забавление по време на вашата групова вечер или в дъждовния „Пфила“.

Какво е „Сарасватис“?

- Култов обект от индуизма
- Снек, наподобяващ сандвич, от Русия
- Персийски национален цирк
- Индийска богиня
- Руско наименование на „Smarties“
- малка номадска палатка

Ето как ще процедираме

Нужни са ни пет до шест групи, всяка с поне двама участници. Всяка група разполага с малки листчета и молив. Групите се разпределят из стаята и си измислят име, например „Речникът на Лосли (LL)“, „Младежката група на Дуден (JD)“ или „Речникът на Бауман (BW)“. Водещият на играта вписва тези имена в подготвения списък с точки на дъската. Коя група ще има най-много точки накрая?

Игра

Водачът на играта пише на прожектора дума, която е възможно най-неизвестна, например „Saraswatis“. Всяка група търси възможно най-правдоподобно обяснение за тази дума и го

записва на лист хартия, като посочва името на групата. Листчето веднага се предава на водещия, защото след две минути звъни звънецът. Водещият приема само онези предложения, които са в ръцете му до този момент (водещият чете предложенията веднага след като ги получи, за да може след това да ги рецитира, ако е възможно, без да се смее). Сега той смесва предложенията на групите със собствения си лист с верния отговор и прочита обясненията (виж карето) бавно и ясно. След това групите имат половин минута, за да обсъдят кое предложение им харесва най-много. Сега ръководителят на играта пита: Кое обяснение е правилно? Той прочита отново предложенията в обратен ред.

- Две групи са избрали **първото предложение** (по един човек от всяка от двете групи става на крака след първото предложение). Водещият на играта записва „2“ на съответния лист хартия
- Никой не вярва на **второто предложение** (записано: 0)
- Една група гласува за **третото предложение** (ръководителят на играта записва „1“ на листчето с това предложение).
- Сега идва **четвъртото (правилното!) предложение.**Само групата „Речникът на Бауман“ вярва на този вариант. Водещият на играта отбелязва на този лист съкратеното име на групата на гласувалите за правилния отговор (BW)
- **Петото предложение** отново не се приема от никого (отбелязва се: 0)
- **Шестото предложение** получава един глас (водещият на играта отбелязва „1“)

Разпределение на точките

- Всяка група, която е избрала правилното обяснение, получава 5 точки (водещият на играта записва на дъската при група BW: 5)
- Но можете да спечелите точки и като правите правдоподобни предложения: за всяка група, която е повярвала на (невярното) твърдение, групата, която го е измислила, получава 2 точки. Например, първото предложение беше направено от група LL. Две групи смятаха, че това е правилното обяснение. Така група LL получава 2 × 2, т.е. 4 точки (които се записват на дъската).
- Предложението на група JD не беше избрано, така че тази група получава 0 точки за обяснението си.

Водещият на играта пише втората дума на прожектора: „Glabella“. Внимание, започва вторият кръг.

Правила на играта

- Не може да се избере собственото предложение

- Ако някой знае думата, има две възможности

- Групата записва правилното значение като предложение и получава по 2 точки от всеки, гласувал правилно (така че ако има 5 групи, максималният брой точки е 8, тъй като групата не може да избере собственото си предложение).
- Групата измисля добро (но грешно) обяснение и след това сама избира правилния отговор, като си осигурява 5 точки. Това обикновено е по-изгодно!

Подготовка

- Водещият на играта търси в речника около 15 думи, които да са възможно най-непознати. Той ги записва заедно с опростено обяснение на отделни листчета (използвайте точно същите листчета, които след това се раздават по време на играта). Важно е обяснението да не звучи прекалено академично, в противен случай ще се откроява сред измислените обяснения.
- За всяка група се подготвят листчета за бележки и по 1 молив
- Подгответе проектор в светла стая и бяла дъска с материали за писане
- Подгответе часовник и звънец

Възможни думи

Фатра, Уху, Функия,

Елура, Бусоле, Фених,

Болас, Тога, Епих,

Йокус, фасцикул, етезия,

Чанчито, Футарк,

Дачия, Ранулта, Дача, Трансузе, Дойна

(Забавно е да търсиш специални думи!)

Какво представлява Saraswatis_YW

Източници:

Съдържание и изображение на корицата: Авторски права BESJ, www.besj.ch

Автор: Хелен Сталдер, Хутвил

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Загадки
Игра за ума
Викторина
Игра за знания
Игра с отгадки

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Терен / околности
В затворени помещения

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/kakvo-predstavlyava-sarasvati