

SUBMITTED BY
LukiLeu

ON
25.02.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Играта на обущаря



Проста игра с торбичка, която изисква бързо подскачане.

Материал

- Креда или подобно средство за очертаване на игралното поле

Игра

На земята (или на пясък, или на тротоара) съотборниците рисуват охлюв. На входа на този охлюв има „бутон-камбанка“. Един играч сяда в средата на охлюва – това е обущарят. Втори играч стои отвън и „звъни“, като докосва бутона-камбанка. Обущарят сега подскача на един крак по спиралите на охлюва до изхода и пита: „С какво мога да ви помогна?“ Клиентът отговаря: „Нов чифт обувки!“ След това и двамата подскачат обратно в черупката на охлюва, отново на един крак, разбира се. Веднъж стигнали там, обущарят очертава контурите на крака на клиента на пода с малка пръчка. „Ето, готово. Има ли още нещо, с което мога да ти помогна?“ „Да, нови връзки за обувки, моля!“ За да ги вземе обаче, обущарят трябва да се обърне. В този момент клиентът се опитва да стигне до изхода, подскачайки. Колкото се може по-бързо, разбира се, защото обущарят е забелязал „опита за бягство“ и веднага се впуска в преследване, също подскачайки. Ако обущарят успее да хване клиента, преди той да стигне до изхода, клиентът става обущар в следващия рунд. Ако обаче обущарят гони напразно, той запазва ролята си, а в „магазина“ влиза нов клиент!

Източници

- Изображение на корицата: © Karina Sturm / pixelio.com
- Идея за игра: Предоставено от www.spielboerse.ch – Идеи за игри за младежки групи!

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра с торбичка
Игра със скачане
Игра с движение
Без подготовка
Бързо

Възраст
4–7 години

Брой участници
1–20

Библията
Липсва тази информация.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igrata-na-obushcharya