SUBMITTED BY
Irmgard

ON
22.05.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Още повече игри



Никога няма достатъчно игри, така че ето още няколко игри!

25 игри
Подиумът на победителите 1 2 3 на разположение като pdf!

1 Ноев ковчег
2 Бедното магаре
3 Щафета за вдигане
4 Очите на Ким
5 Бебето е жадно
6 Сляп пощальон
7 Хвани го!
8 Танц с бутилка
9 Лов на прилепи
10 Противоположност
11 Гримасничене
12 Малък заек Бийп!
13 Игрище с препятствия
14 Четене на картофи / дуел
15 Котка и мишка
16 Игра с готварски лъжици
17 Човекът остава сериозен
18 Музика Ким
19 Чичо Джо / Какво носи чичо Джо?
20 Blow fix
21 Рязане на сол
22 Паяжини
23 Сламена щафета
24 Състезание за преобразяване
25 Състезание

1. **Ноевият ковчег**
Материали за играта: малки картички или парчета хартия с картинки на животни или имена на животни. Участниците се разделят на две групи. По същия начин разделете малките картички на две групи. Всяка група застава в различен ъгъл. Всеки човек тегли по една карта. Сега

осветлението се изключва. В стаята трябва да е напълно тъмно. Двойките се опитват да се намерят един друг, като имитират гласовете на животните, които са изтеглили.

2. **Бедното магаре**
Играл материал: превръзка за очи, изрязана фигура на магаре. Допълнителна опашка. Магарето се прикрепя към стената. Единият човек е със завързани очи. Този човек сега трябва да се опита да закрепи опашката на магарето на правилното място с помощта на клечка.

3. **Щафета за вдигане**
Материали за играта: щипки за дрехи или други малки предмети Две групи - първият играч във всяка редица получава "шепа материал". По команда той хвърля всичко на пода пред стоящия зад него. Този човек трябва бързо да събере всичко, да се изправи, да се обърне и да хвърли всичко обратно пред краката на следващия човек.

4. **Eye-Kim**
На масата лежат различни предмети, цветно разбъркани, покрити с кърпа. Пред очите на присъстващите кърпата се отстранява за кратко и всеки трябва да си спомни какво точно представлява бъркотията и по възможност как е разпределена в детайли. Всички напускат стаята. Ръководителят на играта променя позицията на предметите, кара някои от тях да изчезнат, добавя други и отново покрива всичко с кърпата. - Всички влизат отново, кърпата се издърпва и всеки на свой ред може да каже какво се е променило. Най-добрият наблюдател се оказва този, който умее да дава най-точни сведения за промените в броя, позицията и вида на предметите.

5. **Бебето е жадно**
Материали за игра: няколко бутилки, снабдени с манекени. Бутилките са напълнени равномерно с мляко или плодов сок. Едната група е на "бебетата" По команда тези от другата група поднасят бутилките към устата на "бебетата". Печели "бебето", което най-бързо е изсмукало бутилката.

6. Сляп пощальон
Материали за играта: превръзка за очи Пощальонът е със завързани очи. Всички съотборници сядат в кръг около него. Преди това всеки играч е запомнил името на известен град. Сега пощальонът казва например: Има писмо, което трябва да се поръча от Париж до Равенсбург. Сега представителите на тези два града трябва да си разменят местата възможно най-тихо. Пощальонът, от своя страна, трябва да се опита да хване един от тези двама души. Този, който бъде хванат, става пощальон.

7. **Хванете го!**
Материали за играта: Различни предмети (топки, ядки, кутии или други подобни) Предметите се поставят на пода в тесен кръг или на килим. Трябва да има един предмет по-малко от участващите хора. Песента започва. Всички лица се движат напред-назад между поставените предмети. Веднага щом песента спре, всеки се опитва да хване предмет. Тези, които не успеят да хванат нищо, се елиминират.

8. **Танц с бутилки**
Материали за играта: Няколко бутилки, парчета дърво или други подобни. На пода се поставят бутилки, обърнати чаши или други подобни на интервали от по една стъпка. Всички, които все още не знаят шегата, се изпращат пред вратата и след това се викат един по един. Всеки от тях първо трябва да преодолее препятствията с отворени очи, а след това да направи същото като слепец. Докато е със завързани очи обаче, всички бутилки се разчистват безшумно. - Забавно е как сляпата крава внимателно прескача предполагаемите бутилки!

9. **Улавяне на прилеп**
Материали за играта: превръзка на очите Единият играч е със завързани очи. Всички съотборници сядат в кръг около него. Едно място се оставя празно. Всички играчи, които преди това са си дали имена на животни, сменят местата си, така че ловецът вече да не знае къде

седят. Сега той извиква някое животно, например прилепа. Детето с това животинско име сега трябва да стане възможно най-безшумно от мястото си и да се промъкне до празното място, без да бъде хванато от ловеца. След това той извиква: "Пристигнах!" Но ако ловецът успее да хване повиканото дете, то сега трябва да отиде в центъра. Става още по-вълнуващо, когато ловецът извика две животни, които трябва да си разменят местата. Тук в кръга не може да стои излишен стол.

10. **Противоположна страна**
Всички участници трябва да направят обратното на това, което демонстрира водещият на играта. Пример: ръководителят на играта се изправя - всички сядат. Ръководителят на играта гледа надясно - всички гледат наляво Ръководителят на играта се смее - всички плачат. Играта е по-трудна, отколкото си мислите!

11. **Гримаса**
Материали за играта: тънки, не много стегнати гумени пръстени Всички участници издърпват по един гумен пръстен през носа и врата си, така че да се намира точно на върха на носа им. При командата "тръгвай" гуменият пръстен трябва да се предаде на врата без помощта на ръката чрез гримаси и гримаси над устата и брадичката.

12. **Хензел бип!**
На едно дете се завързват очите, всички останали сядат на столчета в кръг. Сляпата крава се завърта няколко пъти, след което сяда на някой кръг и прошепва: "Хензел, пипни!" Сляпата крава трябва да познае при кого е седнала. Който бъде разпознат, трябва сам да играе сляпата крава.

13. **Игрище с препятствия**
Материали за играта: топки или вестници Двама души или групи се състезават по трасе с дължина около 3 метра. Между краката се закрепва малка топка, която трябва да се търкаля, или между коленете се закрепва вестник, който не трябва да пада.

14. **четене на картофи**
Материали за играта: 2 x 7 картофа, 2 супени лъжици, 2 купички. 7 картофа се групират в кръг или в редица един зад друг. Двама души трябва да напълнят картофите в една купа със супена лъжица. Пръстите не могат да се използват. Дуел: 4 супени лъжици, 2 картофа Двама души се изправят един срещу друг, разделени от линия на пода, която не може да се пресича. Всяко лице държи по една супена лъжица във всяка ръка. Картофът се поставя върху една от двете супени лъжици. Задача: С празната лъжица трябва да отблъснете картофа от противника. Позволено ви е да скриете картофа в лъжицата зад гърба си, но не и да го държите с пръст, нито да го притискате към тялото си.

Игра 15 - 25 вижте приложения PDF файл

Още повече игри
Подиум на победителите_1_2_3

Препратка към източника:
неизвестен

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игри
Правила на играта
Младежка група
Мач от груповата фаза
Идеи

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Терен / околности
В затворени помещения

Материал
Липса

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/oshche-poveche-igri