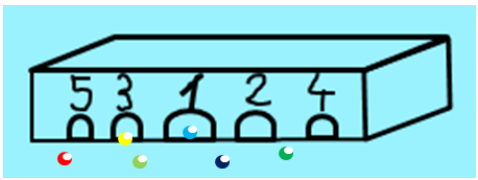
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
30.06.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Мърморене, Chlüre, Chlüri



... или Schusser, Klicker и др. Само в немскоговорящите страни има над 100 имена за тази игра и поне още толкова игри.

Къде са изчезнали Chlüre / топчетата?

Все още можете да ги намерите в магазините за играчки, а особено красиви екземпляри могат да се видят от време на време в бурканчето за бонбони на рафта с книги. Във всеки случай децата, които си играят с бонбони, са станали рядкост и само малцина все още знаят за какво служат тези цветни стъклени топчета.

Нашите баби и дядовци си спомнят

В онези времена не всяко кътче беше асфалтирано, не всеки ъгъл се използваше за паркинг. Лесно беше да намериш място на улицата, където да "стреляш" необезпокояван. Трябваше само да пробиете дупка в земята с петата на обувката си и бяхте готови да тръгнете. Пътят принадлежеше на жителите, а не на трафика. Най-важното е, че улицата принадлежеше на децата. Играта на мрамор беше пролетна игра: идваше, омагьосваше всички деца без изключение и изчезваше също толкова мистериозно, колкото и беше дошла.

Така са играли древните римляни "Мраморните топчета и орехите са толкова ценни за римските деца, колкото златото за възрастните", изказва мнение веднъж римският писател Августин. И е бил прав, защото играта на топчета (или на орехи, при която вместо топчета се стреляло с орехи) е била една от най-популярните детски игри по времето на древните римляни. По време на разкопки археолозите са открили безброй римски топчета, които днес могат да се видят във витрините на музеите. Имало е каменни, глинени и стъклени топчета, каквито ги познаваме днес. Мраморните топчета може би са най-старата игра в света.

Къде играем

Можем да играем навън, в градината, в комплекса, на детската площадка, на улицата, в задния двор и в училищния двор. Ако изобщо няма възможност да играете навън, защото вали дъжд или защото играта на улицата е твърде опасна, все пак не е нужно да се отказвате от щракането. Много игри могат да се играят също толкова добре и в стаята или в мравуняка. Експертите хвърлят или търкалят топките в прости до сложни техники на хвърляне (съвместно хвърляне, удар с палец, щракване). В Амейзли обаче фокусът е върху радостта от играта, а не върху техниката. Хайде!

Pungitan

Тази игра изисква поне двама играчи и по едно топче и едно топче-мишена. Във Филипините хората познават тази игра с мрамор, която се играела с малки кръгли черупки. За целта на

пода (или върху опаковъчна хартия) се начертава кръг с диаметър 60 см, в средата на който се прави малък пръстен от 2 см. Първият играч поставя своето топче на ръба на големия кръг и се опитва да насочи топчето си за хвърляне към топче, което е поставено в миникръга. Ако го уцели, той печели 1 точка. Ако успее да го уцели дори с изстрела си от малкия и големия кръг, той печели 5 точки. Ако пропусне, тогава излиза с празни ръце. Победител е този, който има най-много точки след няколко кръга.

Игра за отгатване Par-Inpar (Древен Рим)

Необходим е произволен брой топчета. Играта се играе по двойки. Par-Inpar е била много популярна сред римските деца. При нея една мравка държи няколко топчета, скрити в юмрука ѝ, и моли другарчетата си да познаят дали това е четно или нечетно число. Ако противникът познае правилно, получава точка, а ако познае погрешно, точката отива при другия. Ръководителят може да помогне със записването и да помогне на по-малките амейци с четните и нечетните числа. Двамата играчи се редуват да крият и да отгатват, докато някой не достигне 10 точки. Той може да вземе топче от съотборника си като награда. Тази игра е по-подходяща за по-големи Амейсли. В същото време по-малките Амейсли могат да опитат по-лесна игра.

Игра с топчета в ямата Kanju (Индия)

10 - 12 мравки се нуждаят от по едно топче. на 1 - 5 м от дупка с размер 10 см се прокарва линия за хвърляне (в зависимост от трудността и възрастта). Всяка мравка на свой ред се прицелва в тази дупка. Тази, която я уцели първа, печели и се елиминира в следващите рундове. Останалите продължават да играят, като всяка попаднала мравка също бива елиминирана. Това продължава, докато остане само един играч. Той е загубил и трябва да скача на един крак от дупката до линията за хвърляне като наказание. Вариация: при второто минаване (или за елиминираните играчи) линията за хвърляне е по-далеч от дупката.

Скачане

10 - 12 Ameisli се нуждаят от по едно топче. От един ред топчетата се хвърлят срещу стена. Ако отскочилото топче удари друго, стрелецът притежава всички топчета, които лежат на земята.

Вариации:

- топчето трябва да се удари директно при падането си
- достатъчно е да докосне друг, докато се търкаля

Факел

10 - 12 Ameisli се нуждаят от поне две топки. В картонена кутия са изрязани вратички с различна ширина. Всяка арка е оглавена с оценка - колкото по-малък е входът, толкова по-висока е оценката. Кой постига най-високия сбор за 10 опита? Ръководителят помага при сумирането. По-възрастните амеисли могат да помагат.

Лабиринт Mumble

С малко въображение и лепило може да се направи лабиринт от картонени тръби, маркучи, водни колела, кутии и стълби със звънци. Ако са възможни различни изходи или ако топчето се приземи последно в ниво с настройка на точките, това е игра на късмета. Надявам се, че ще включите игра с мрамор в някой от следващите си мравешки следобеди. Забавлявайте се и ви желая късмет

Източник на информация:
Автор: Madeleine Bill, BESJ www.besj.ch

Снимка: www.Juropa.net

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра
Мраморно бягане
Деца
Немски
Правила на играта

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/mrmorene-chlure-chluri