

Im Keller ist es düster



Material

Schal oder Tuch

Spielablauf

1. Einen Kreis bilden.
2. Einem Teilnehmenden werden die Augen verbunden und er steht in die Mitte des Kreises.
3. Die anderen Teilnehmenden halten sich an den Händen, gehen im Kreis herum und sagen folgendes Sprüchlein:

Im Keller ist es duster,

da wohnt ein armer Schuster.

Wie kann's im Keller duster sein,

da ist doch Licht und Sonnenschein?

Eins, Zwei, Drei, und Vier,

wer steht hinter dir?

4. Der Spieler in der Mitte tastet sich an die Spieler im Kreis heran und muss den Spieler, den er zuerst berührt identifizieren.
5. Hat er ihn richtig erkannt, muss der erkannte Spieler in die Mitte. Falls nicht, dreht sich der Kreis erneut:

Schuster, du hast falsch geraten!

Komm und rate noch einmal.

Eins, Zwei, Drei, und Vier,

wer steht hinter dir?

6. Liegt er noch einmal falsch, scheidet er aus.

Bilder



Quellennachweis

- **Bilder:** Regi-Weekend, Region 44, 2017