SUBMITTED BY
Ameisli

ON
20.02.2020

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Огън игра



Целта на Technik-Sternli е да научи на децата подходящи за възрастта техники на Jungschart. Играта на огъня е идеална за ниво Ameisli, Jungschi и аспирант / тийнейджър, за да приложат игриво или да тестват как да запалите огън.

## Основи

**Време за възпроизвеждане:**

1,5-2 часа

**Цел на играта:**

Победител стана групата, която първа имаше купичка пуканки и топла халба за всеки играч.

Вариант: Победителят е групата, която първа изгаря през низ, опъната над камината с огън, разположен на земята.

**Вторична цел на играта:**

Децата се учат как да се справят с огъня (намиране на подходящо място, палене на огън с кибрит и др.)

**Възрастова група:**

Ameisli / Jungschi / Teenie

**Тематична интеграция:**

Играта може да бъде адаптирана за различни истории. Например използване на Мана. Царевичните зърна са Мана и трябва да се обработват от децата.

## Обяснение на играта

4-8 участници на група, в Ameisli с лидерска подкрепа

Всяка група може да запали огън (на свободно избрано място). С изключение на дървото и камъните, всички необходими материали трябва да бъдат закупени на пазара (не можете да използвате свой собствен материал, като запалка). Царевичните зърна се разпространяват в

определена зона и могат да бъдат взети от децата. Предлагат се 3-5 артикула, за да могат децата да печелят пари за игра.

**Предлагане на пазара:**

- 1 кибрит (така че децата да имат стимула да запалят огъня само с един кибрит, цената трябва да бъде много висока)
- 1 вестник (с това може да се откаже на ниво младши)
- празна кибритена кутия
- Алуминиева тенджера
- Schäleli
- чаши
- вода
- масло
- евентуално сол
- Удар

**Публикация:**

Ниво на мравка: Нека децата запалят 3 свещи с кибрит. Ако детето успее да запали 1 свещ, то получава 1 игрални пари. Ако и тримата се справят, той получава 2 пари за игра. (Отговаря на изискването за огън и храна на значката BESJ-Sternli)

Общо: Повторете теоретичната последователност от събития, за да запалите огън или да поставите карти с тях. / Правила за имена при работа с огъня.

Допълнителни елементи могат да бъдат заглушени свободно.

## Игра

При по-младите играчи (ниво мравка) има смисъл да играете играта във фази на изграждане.

**Фаза 1: (5 минути)**

Определете групово място: Групите търсят подходящо групово място за запалване на огън. (Обърнете внимание на разстоянието до дървета и т.н.)

**Фаза 2: (макс. 10 минути)**

Събиране на царевични ядки: Започвайки от груповото пространство, децата събират царевичните ядки, разпръснати в дадена област. Можете да носите максимум 1 царевично зърно обратно в пространството на групата.

**Фаза 3: (10 минути)**

Предмети: В допълнение към събирането на царевични зърна, децата могат да печелят пари за игра на 3-5 артикула.

**Фаза 4: (45 минути)**

Пазар: В допълнение към събирането на царевичните зърна и предметите, децата могат да си купят предмети за техния огън и задачата на пазара. В същото време им е позволено да събират дърва и т.н., за да запалят огъня възможно най-бързо и да изпълнят задачата.

Печели групата, която достигне целта на играта първа. Играта продължава, докато всички групи имат купичка пуканки и чаша пунш на човек.

**Вариант:**

Вместо събиране на дървесина във фаза 4, това може да се направи в стъпки 1 или 2.

## варианти

### Манипулирайте

За да се забави успехът на останалите групи, може да се закупи допълнителна вода за гасене на огъня на останалите. На ниво младши е препоръчително да се определи зона около всеки огън, в която противниковите групи нямат право да влизат.

### Изгорете кабела

Победителят е групата, която е първата, която може да изгори през низ, опънат над камината с огън, разположен на земята. Кабелът трябва да бъде опънат, така че всички пожарни ями да могат да бъдат изградени отдолу.

## Права на изображението

Картина на корицата: BESJ 2019, LK

## Weitere Informationen

*Етикети*
Техника
Ameisli
Пожар
Педагогика, съобразена с възрастта

*Възраст*
8–12 години
13–16 години

*Брой участници*
Няма налични данни.

*Библията*
Липсва тази информация.

*Продължителност*
Няма налични данни.

*Материал*
Почти без усилие

*Изтегляне на файлове*
Няма изтегляне на файлове

*KI Generierter Inhalt*
Съдържание
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/ogn-igra