YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hrisko

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Тайната на дивата гора (програма за СИП следобед 2)



Идеята на този СИП следобед е да продължим с история на Тайната на дивата гора, преживявайки приключения с Рут и Филип и да направим връзка, че Исус иска да намери всяка изгубена овца.

Въведение (Бягството на Рут и запознаството с пастора). В този СИП следобед започваме със сценка преговор, която Филип разказва какво се е случило до сега със сетра му Рут.

Игра

Игра с търсене на птици. Предварително се подготвят различни птици на картон като избображение или нарисувани(по ваш избор). Скривате ги на мястото където се намирате и за определено време децата трябва да намерят картончетата с птиците.

Домашно

Предният път дадохме домашно на децата. Сега е моментът, в който може да дадете възможност на децата да представят това, което са подготвили.

История

Разказване на продължението от историята за Рут и Филип.

Игра къде е овцата 1,2,3

Децата се нареждат в една редица и пред тях има един ръководител, който е на разстояние с играчка плюшена овца. Ръководителят се обръща с гръб към децата и се казва “Къде е овцата

1,2,3” и се обръща отново към децата. През това време децата се опитват да стигнат до този ръководител, но когато ръководителят се обърне децата трябва да замръзнат, ако ръководителят ги види как се движат, децата, които са били видени трябва да се върнат на старт линията. Целта на играта е децата да стигнат до ръководителя, да вземат овцата и да се върнат до старт линията. Ако ръководителят разбере в кого е овцата, след като децата са я взели, играта приключва. Може да направите няколко игри.

Хваление и споделяне

Продължаваме с хваление и споделяне. Споделянето е с ключово послание “Исус иска да намери всяка изгубена овца” с избран пасаж Лука 15:1-7

Почерпка

Почерпката може да бъде по ваш избор.

Стих за научаване

Стихът за научаване е Матей 18:14. Може да бъде направен по някакъв креативен начин. Например да бъде нарязан като пъзел и децата да трябва да го подредят.

Игра криеница

Може да изберете един доброволец от децата, който да търси останалите. Трябва да бъде нагалсена една малка кула от три пръчки. Всички се крият и човекът, който търси започва да търси останалите. Ако някой от децата са намерени, те могат да бъдат спасени от някое друго дете, като детето събори кулата от прички. Така всеки, който е намерен може отново да се скрие. Човекът, който търси трябва отново да построи кулата от пръчки и чак след това може да започне да търси отново. Играта продължава, колкото вие прецените.

Заключение

Домашно за следващият път. Децата трябва да запишат по един звук с телефоните си. Ще го пуснат на следващото събиране и останалите ще трябва да познаят от какво е звука.

Weitere Informationen

Категории
Вяра и вдъхновение

Етикети
Рут
Следване на Исус
SIP
Приключения
Библейски истории

Възраст
8–12 години

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Тема:

Продължителност
До 1 час

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/taynata-na-divata-gora-programa-za-sip-sledobed-2