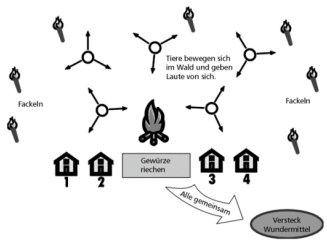


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.03.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Вирусът



Всички ние сме заразени с опасен вирус. Заболяването е много заразно и се влошава, затова бяхме изгонени от нашите села. Казват, че има чудодейно лекарство, което може да победи вируса.

Резюме:

Всички ние сме заразени с опасен вирус. Заболяването е много заразно и се влошава, затова сме изгонени от нашите села. Но тук, в района, се предполага, че има чудодейно лекарство, което може да победи вируса. За съжаление все още никой не е открил това лекарство, но то е жизненоважно за нас. Затова тръгнахме да го търсим. Тъй като това може да отнеме много време, ние се разделихме на семейства и купихме всичко необходимо за нашето домакинство.

Играта

1. Част

Групиране: 4-5 души на група

Всяка група получава "къща" и "списък за пазаруване" с различни имена на животни. Тези животни са скрити в гората и трябва да бъдат търсени и намерени по слух (факлите са забранени). Скритите "животни" не винаги издават един и същ звук. Те са разбъркали листчетата с доказателства и всяко от тях представлява животното, което е на върха на купчината. По този начин животните постоянно променят местоположението си и не са необходими толкова много помощници.

Групата може да се раздели, за да търси, но поне двама играчи винаги трябва да остават заедно. Когато бъде намерено животно от списъка за пазаруване, "животното" ви дава доказателство, че сте го намерили (напр. лист хартия с името на животното). Намерените животни (листчетата хартия) се събират в къщата. Докато животните се търсят, другите членове на групата могат да помиришат подправките и да се опитат да ги идентифицират. Не е необходимо те да се търсят, а се намират на централен пост (напр. голям огън). В края на първата част на играта всички намерени животни и доказателствата за разпознати подправки се изнасят в началото.

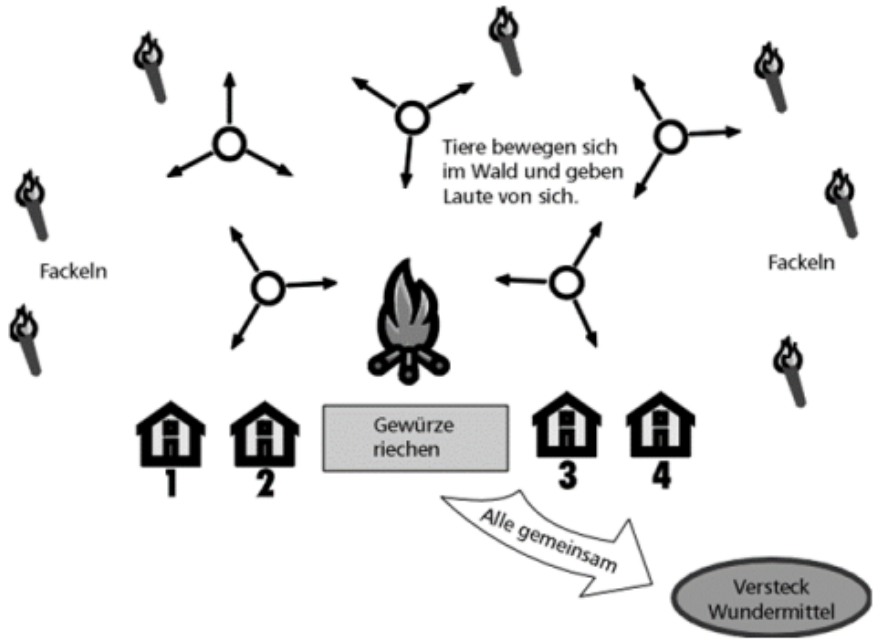
Продължителност на игра 1: приблизително 45 мин.

2. Част

За всяко доказателство, за намерени животни или разпознати подправки, сега се получава част от картата, на която е отбелязано скривалището на чудодейното лекарство. Скоро ще разберете, че всяка група е получила само част от картата и можете да намерите лекарството само заедно. Сега картата се сглобява от всички групи и търсенето може да започне. Чудодейното лекарство може да бъде взето от всички заедно накрая (напр. голяма торба със суга).

Цел на упражнението:

Децата трябва да се нуждаят от двете сетива "обоняние" и "слух" и по този начин да различават и опознават различните животни и растения. Чувството за общност се засилва, защото всички са в една и съща ситуация. Не играят един срещу друг, а един с друг.



Материал

- Лента за маркиране на стълбовете
- Факли за обозначаване на игралното поле
- различни подправки в кофички от кисело мляко
- Списък с покупки за всяка група
- Листове хартия с имена на животни и подправки (като доказателство)
- Карта с отбелязано местоположението на чудотворния лек (смесена)

Препратка към източник

Снимка на корицата: С любезното съдействие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Идея за игра: С любезното съдействие на www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Заболяване
Опасност
Игра на открито
Приключения
История

Възраст
8–12 години

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Тема:

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/virust