

## Goldfieber



Trapper Sam ist vom Goldfieber angesteckt worden. Wer davon infiziert ist, hat nur noch das Gold im Sinn, Familie und Freunde sind nicht mehr wichtig, sogar die eigene Gesundheit wird unwichtig.

Er muss davon befreit werden!

## Spieldaten

- **Alter:** ab 6 Jahren
- **Anzahl:** 20 +
- **Gelände:** im Wald, Waldrand oder Wiese mit Struktur(z. B. kein Fussballfeld)
- **Leitung:** 3 +
- **Dauer:** 1 Stunde bis zu 2 Stunden (wenn mit Varianten/Veränderungen)

## Material

- Goldnuggets
- Fiebermesser
- Goldsack
- optional Schreckband

## Vorbereitung

- Fiebermesser auf 1-2 Flipcharts vorgezeichnet
- Goldnuggets herstellen (z. B. Kieselsteine mit Goldfarbe ansprayen)

- Feld abstecken
- Goldnuggets verstecken

## Spielablauf

Die Kinder werden im Vorfeld gewarnt, dass Trapper Sam am Goldfieber erkrankt ist und wir ihm helfen müssen.

Trapper Sam läuft über das Spielfeld und sammelt die Goldnuggets zusammen.

Die Kinder rennen ebenfalls über das Feld und sammeln. Der Unterschied ist, dass sie jeweils nur 3 Goldnuggets im Sack haben dürfen.

Die Goldnuggets müssen in der Apotheke (dort ist der Thermometer) abgegeben werden.

Trapper Sam darf die Kinder fangen, dann müssen diese alle Goldnuggets ihm abgeben.

Das Fieber geht pro 3 Nuggats 1 Stufe runter.

Optional:

- Es liegen auch Sugus auf dem Feld, werden diese dem Kranken abgegeben, muss dieser 3 Nuggats rausrücken
- Weitere Kranke in das Spiel nehmen um es interessanter zu machen

## Spielschluss

Das Spiel ist zu Ende sobald der Thermometer besagt, dass das Fieber weg ist.

Optional kann auch einfach nochmals gespielt werden, diesmal mit Teilnehmer als Sucher.

## Bildnachweis

- Titelbild: Lukas Grob (slaps313)