

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.10.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Игра с числа и търсене на съкровище



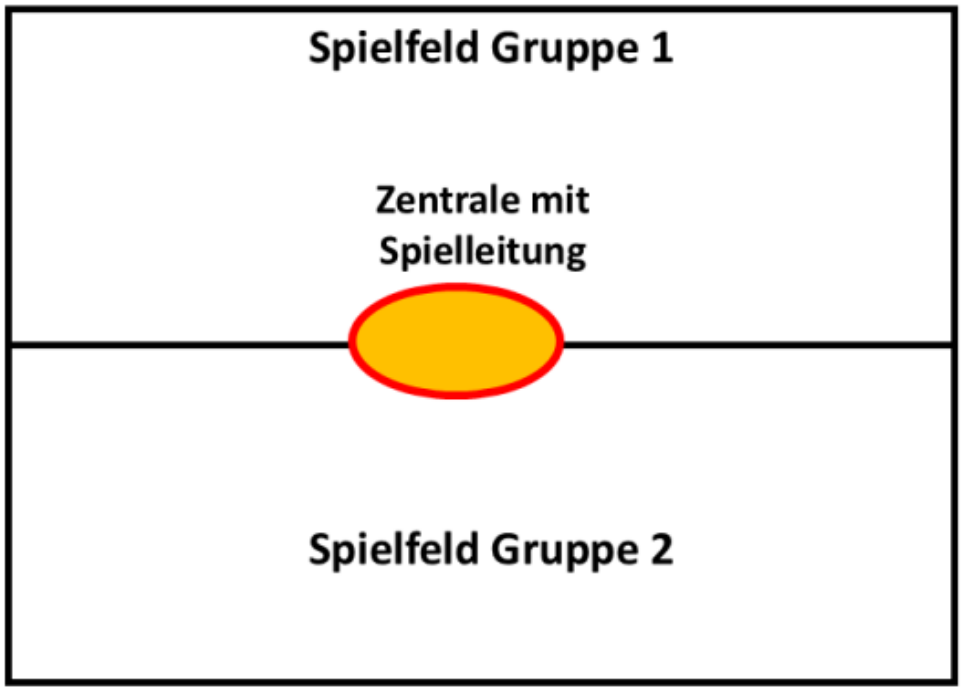
Две еднакви по големина групи с номера търсят съкровище в противниковото поле (напр. пилон). Който пръв намери пилона, е победител. За предпочитане е играта да се играе през нощта или по здрач.

Материал

- Достатъчен брой комплекти с по два номера отпред и отзад (за предпочитане два вида с различни цветове), 3 или 4 цифри. Ако са налични само номера с един цвят, игрални ленти за една група
- 2 пилона или 2 еднакви предмета с подобен размер
- Преградна лента

Подготовка

- В гората две еднакви по големина полета са очертани с бариерна лента. Центърът е разположен в средата
- Сформират се две еднакви по големина групи. На всяка група се разпределя по едно поле за игра. На всяка група се дава пилон или подобен предмет.
- Всеки получава набор от номера, които се виждат ясно отпред и отзад. Или двете групи имат номера в различни цветове, или едната група има и лента, която да ги отличава.
- И двете групи скриват своите пилони, така че от земята да се виждат само горните 10 см. Те се уверяват, че през това време играчите от другата група не могат да видят къде е скривалището.



Ход на играта

- След началния сигнал играчите от двете групи се опитват да намерят пилона в полето на противника. Числата могат да бъдат покрити най-много от едната страна. Следователно покриването на предния номер и заставането с гръб към дърво е забранено.
- Ако номерът на даден играч бъде прочетен на глас от противника, той трябва да отиде в центъра с вдигната ръка и да получи светеща пръчка. След това той може да продължи играта. Ако номерът бъде прочетен втори път, на ръката на играча се поставя втора светеща пръчка. Който бъде прочетен за трети път, трябва да извърши подвиг (напр. 10 лицеви опори) и може да предаде двете светещи пръчки и да продължи играта.
- Който е намерил пилона, трябва да го занесе в контролния център възможно най-бързо. Той вече не може да бъде прочетен по пътя. Съответната група печели.

Играта може да се играе няколко пъти, напр. 3 пъти. Вариант е тези, които са прочетени, да бъдат окончателно елиминирани последния път.

Ключови думи

Брой игра, Брой игра, Пилони, Лов на съкровища, Нощна игра

Доказателство за източник

Снимка на корицата: Markus Sigrist

Идея за играта: С любезното съгласие на Jungschar Mettmenstetten

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Нощен мач
Екип
Конкурс
Игра на криеница

Възраст
8–12 години
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
До 1 час

Терен / околности
Гора

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-s-chisla-i-trsene-na-skrovische