

SUBMITTED BY

BESJ_Swiss

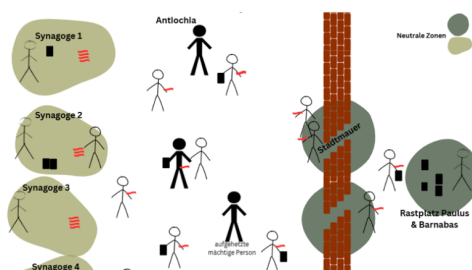
ON

29.01.2026

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Разпространение на Евангелието с риск, Деяния 13, 44-52



В Деяния 13 Павел и Варнава проповядват Исус в Антиохия. Въпреки завистта и изгонването, те смело продължават посланието. Преживейте това напрежение между отхвърлянето и доверието в играта и станете част от тяхната история.

Обяснение на играта

Разположение на игралното поле и ход на играта Игралното поле Гора с възможности за незабелязано придвижване е идеално място за играта. Играта може да се играе и в по-светла гора. Игралното поле е дълго. В единия му край в Антиохия се намират четирите синагоги (в зависимост от големината на групата) на различните групи, които са обозначени с възпираща лента като защитна зона. От 30-60 метра до градската стена има демаркирана ивица от гора, в която не може да се влиза. Единственият начин за излизане от града е с помощта на охраната. За целта се прави кръг с три брезента, като единият водач е пазачът. Стражът позволява на четири деца да влязат зад него и да прекосят градската стена навън. Ако е необходимо, могат да се използват няколко пазачи. Само четиримата участници могат да влязат в неутралната зона на входа и изхода на градската стена. Частта от градската стена до зоната за почивка е по-малка от градската зона на Антиохия. Краят на игровата зона отново е разграничена неутрална зона: зоната за почивка на Павел и Варнава. Един или повече ръководители управляват намиращите се там материали (в този случай библийски стихове) и следят за спазването на правилата. Всяко дете носи вълнен конец/барьерна лента около горната част на ръката си. Те могат да бъдат скъсани в зоната на играта от синагогите до градската стена. Всеки, който няма конец/барьерна лента, трябва незабавно да се върне в синагогата, за да получи нова. След като детето е стигнало до зоната за почивка, му се дава лист хартия, който да занесе обратно в синагогата. Нишката може да бъде скъсана и по пътя обратно, като в този случай детето трябва да предаде листчето. Към този основен принцип вече има няколко допълнения.

Цел: Целта на играта на терен е групата първа да открие заровеното съкровище. Информация за това можете да намерите в зоната за почивка. Краят може да бъде ограничен и от времето, като в този случай се точкуват стиховете от Библията. Така този, който има най-много стихове, печели

Специалитети: За съкровището в Антиохия има карта на съкровището от четири части за всяка група. На нея е отбелязана гората, в която се провежда играта. Някъде на полето се слага съкровище. То може да бъде заровено, скрито или високо. Когато групата е събрала 20

хартийки (по избор), тя връзва червена панделка около главата на едно дете. На този куриер не трябва да се позволява да скъса конеца. В Йерусалим то получава част от картата, която занася обратно в селото, без да бъде нападнато. Играта приключва, когато една група е донесла съкровището обратно в своето село.

Подстрекават се влиятелни хора: Районът между синагогите и градската стена е направен опасен от подстрекавани силни хора. Всеки, който попадне в тяхно полезрение, т.е. чийто конец те скъсат, трябва да се върне в синагогата. Ако имат лист хартия, той също ще бъде изгубен. Тези силни хора са лидери

Допълнение в зависимост от групата и динамиката

Участниците могат да хванат други участници и да откраднат парчета хартия, като скъсат конците/барьерата. Това е позволено в цялата игрова зона, с изключение на неутралните/боклукчийските зони. Въпреки това можете да крадете листчета хартия само ако не носите такъв и имате конец на ръката си. Скъсаните конци също се отнасят в синагогата. Ако хващането един друг е разрешено от самото начало, скъсаните конци могат да бъдат разменени за нови в синагогата. Те са необходими, за да заместят изгубените. Ако включите това в хода на играта, новите ленти/нишки трябва да бъдат осигурени предварително

Триковете

Когато играете тази игра, бързо ще осъзнаете колко много варианти за игра има:

- Имената на местата и хората могат да бъдат адаптирани към всяка тема.
- В зависимост от броя на децата, които участват, броят на синагогите, стражите и влиятелните хора ще се променя.
- Наградите за частите на картата на съкровището могат да се използват за ускоряване или забавяне на играта.
- Властните герои могат да вземат повече конци от силните групи.

■ За подобни намеси обаче е необходимо участващите ръководители да поддържат връзка с ръководителя на играта и да следят за графика и справедливостта.

важно е играта да бъде добре обяснена на децата и да има гъвкавост за създаване на нови правила. Неутралните зони върху градската стена например бяха създадени едва по време на играта. Въпреки това подстрекаваните силни хора бяха по-благосклонни към по-малките деца, отколкото към тийнейджърите, и всяка възрастова група разработи свои собствени стратегии за постигане на целта. Друг ключов момент е физическото действие: играта приканва към дуели. Те са подходящи, стига да не се използва груба сила. Справихме се без допълнителни правила, но трябваше да осигурим ред в отделни случаи

Загриженост за сигурността

Дехидратация през топлите дни → осигуряване на вода в селото или в Антиохия

Леки наранявания (драскотини, натъртвания и др.) → Вземете със себе си аптека

Опасен терен → ограждане с бариерна лента

Материал

- Барьерна лента за синагогите, градската стена, зоната за почивка и евентуално за границите на игрището
- цветни ленти за разграничаване на групите
- Вълнени конци за горните части на ръцете във всяко село. Те трябва да могат да се късат! Или барьерна лента
- малки листчета с библейски стихове в големи количества за всяка група
- карта на игралното поле с отбелязано на нея съкровище, нарязана на четири части
- едно съкровище
- по три листа за всеки охранител, за да се транспортират
- Свирка за сигнали
- препоръчително: Скица на игралното поле и кратко описание на играта, например върху опаковъчна хартия
- също така се препоръчва: Джобна аптечка за първа помощ!
- след игра на терен, закуска и нещо за пиене никога не е излишно

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Павел

Деяния на апостолите

Барнабас

Доверие

Преследване

Възраст

8-12 години

13-16 години

от 16 години нагоре

Брой участници

Няма налични данни.

Библията

История

Лице

Тема:

Продължителност

Няма налични данни.

Терен / околности

Град

Материал

Няма

Изтегляне на файлове

Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети