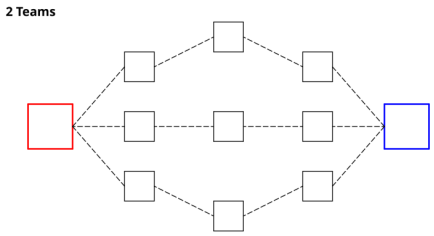


SUBMITTED BY
Samuel Hafen

ON
29.05.2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Риск – Играта на открито



Една голяма тактическа игра на открито.

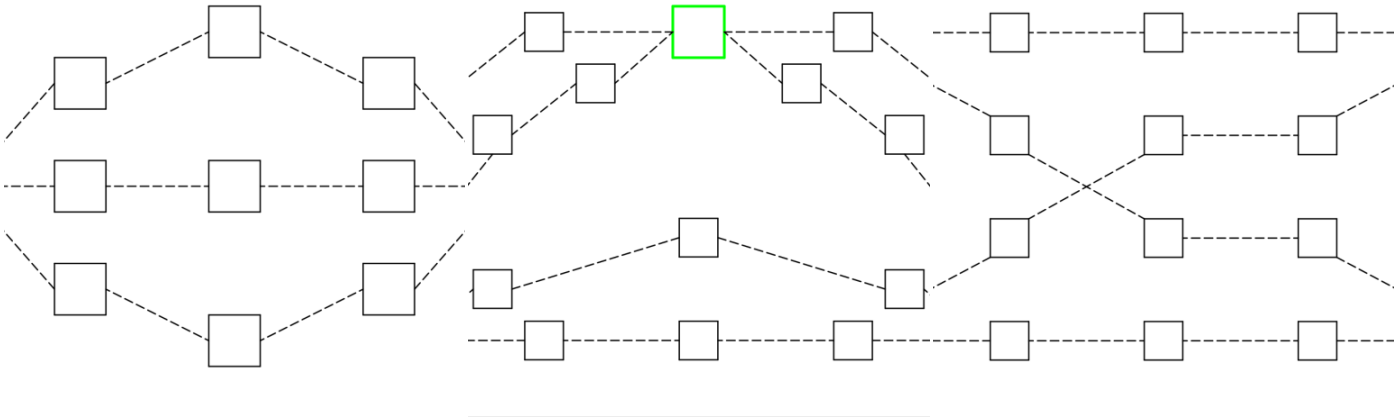
Риск – Играта на открито

Тази игра на открито е силно вдъхновена от режима „Onslaught“ на компютърната игра Unreal Tournament 2004. Отборите се опитват да проникнат в базата на противника по няколко маршрута. За целта трябва да превземат и да защитят опорни пунктове по пътя. Играта на терен е насочена към тактически умения, а не към скорост.

Структура

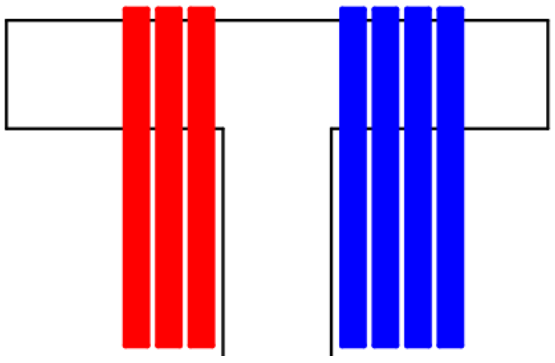
Всеки отбор разполага с база, която е свързана с останалите бази чрез по 3 опорни точки. За да бъде играта предизвикателна, е важно да е трудно да се получи цялостен поглед върху игралното поле. Разстоянията между контролните точки трябва да са големи, за да не може човек да се придвижва бързо от една контролна точка до друга. Контролните точки не е необходимо да бъдат отбелязани като кръгове. Играчите трябва да се придържат към пътеките между контролните точки. Те не могат да се придвижват напречно през терена.

Възможности за разширение



Преди началото на играта

Всеки играч получава 2 ленти в цвета на своя отбор. Всеки играч тегли по една карта от играта „Яс“. Всеки играч заема позиция в своята база.



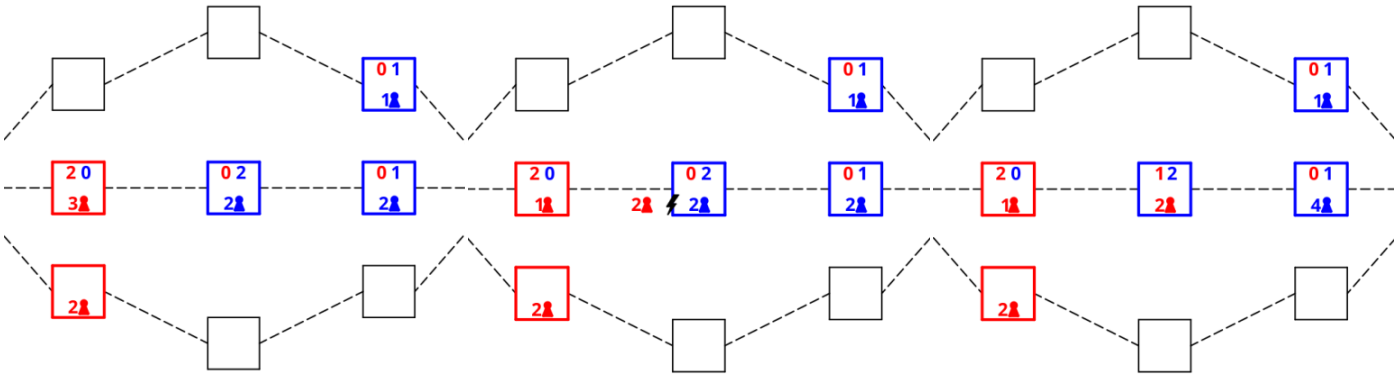
Опорна точка

Дадена база се счита за превзета, ако в нея са поставени повече ленти от собствения цвят. В този случай, например, базата е превзета от сините. При равенство базата е неутрална. Това важи и когато на нея не висят ленти. Лентичките могат да се закачат на дадена база само ако тя се контролира от собствения отбор. Лентичките могат да се преместват свободно между контролираните бази. На тях винаги трябва да има повече лентички от собствения отбор, отколкото неутрални. Всеки играч трябва да запази една собствена лентичка за разпознаване.

Контролиране и превземане

За да се превземе база на противника, тя първо трябва да бъде контролирана. Това означава, че отбраната трябва да бъде победена. Веднага щом базата на противника бъде контролирана, към нея могат да се прикачат ленти на собствения отбор. Веднага щом собственият отбор има повече ленти, базата се счита за превзета. Едва след като една база бъде превзета, може да се атакува и контролира следващата.

Пример за проверка



Битка

Битките се провеждат с картите за „Яс“. Тези карти могат да се разменят по желание в рамките на собствения отбор. Сумират се стойностите на нападателите и на защитниците. Печели отборът с по-високата стойност. В случай на съмнение се играе „Ножица, камък, хартия“. Отборът, който загуби, трябва да се оттегли до предишната си база, преди да може да предприеме контраатака. Веднага щом бъде започната битка, никой друг защитник или нападател не може да се присъедини към нея, нито пък да влезе в базата.

Ако по време на сражението базата бъде атакувана, противникът вече не трябва да се оттегля. Атакуващият отбор печели веднага, щом победи защитата на базата.

Бонуси

Срещу заплащане могат да се активират различни бонуси.

Отравяне на карта

За изхвърлянето на 2 ленти на отбора може да се придобие „Отравяне на карта“. То може да се използва по желание. С този бонус може да се отрови картата на противник в съседна база. Противникът трябва да приеме отровата и веднага да се върне в базата си. Там той трябва да изхвърли картата си и отровата и да тегли нова карта.

Отравяне на лента

За изхвърлянето на 2 карти (могат да се теглят 2 нови) може да се придобие „Отравяне на лента“. С него може да се отрови лента в съседна база. Един от защитниците трябва незабавно да отнесе лентата и отровата в своята база и да ги изхвърли.

Закупуване на карти

За изхвърлянето на 2 ленти може да се изкупи обратно 1 изхвърлена карта.

Покупка на лента

За изхвърлянето на 2 карти (могат да се теглят 2 нови) може да се придобие 1 нова лента на отбора.

Карти „Отравяне“ – бонуси
Пътеки за отрова – бонуси
4-teams.png
3-teams.png
2-teams.png
kampf-1.png
kampf-2.png
kampf-3.png

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Стратегия
Състезание
Сръчност

Възраст
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
До 1 час

Терен / околности
Гора

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

Приносители
Samuel Hafen

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/risk-igrata-na-otkrito