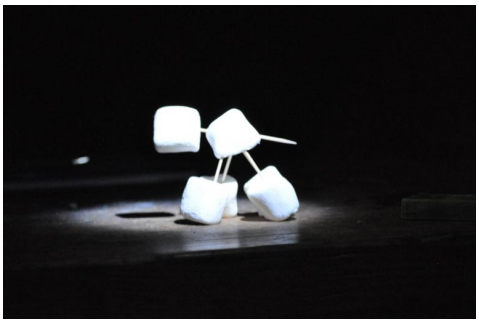
Schäfchen zählen



Es handelt sich hier um ein Nachtspiel, dass aber auch am Tag gespielt werden kann.

Spieldaten

- ungefähre Spieldfauer: 20-30 Minuten.
- Anzahl Spieler: ab 8 Personen.
- Wenn es zuviel in einer Gruppe weden kann das Spiel auch mit mehr als 2 Gruppen gespielt werden.

Material

- Marshmallows (ca. 50-100 g pro Person)
- Zahnstocher (Menge nach Spieler abschätzen)
- Jasskarten

Spielfeld

Das Spielfeld kann frei gewählt werden, wie auch die Spielfeldgrösse.

Es werden 2 Gruppen gebildet die je ein Lager haben, in dem sie die Schäfchen zusammenbasteln können. Diese 2 Lager werden diagonal in 2 Ecken des Spielfelds platziert. An den anderen 2 Ecken werden die Behälter mit Zahstocher bzw. Marshmallows platziert.

Erklärung

Alle Spieler bekommen eine Jasskarte.

Die Spieler müssen aus den Töpfen Rohstoffe holen, die sie zum Bau der Schäfchen brauchen. Unterwegs können sich die Spieler, die Spieler der gegnerischen Gruppe abklatschen. Jetzt zeigen beide ihre Jasskarte, wer die höhere Karte hat gewinnt (die niedrigste Karte schlägt die höchste Karte).

Der, der gewinnt bekommt die Rohstoffe des Gegners.

Derjenige der unterliegt muss zurück zum Lager und kann anschliessend wieder ins Spiel einsteigen.

Rohstoffe und Schafe im Lager sind "safe".

Das Spiel kann beliebig beendet werden. Gewonnen hat diese Gruppe die am Schluss mehr zusammengebaute Schäfchen (siehe Bild) besitzt.

Regeln

- Jedes Schäfchen muss aus 6 ganzen Marshmallows und Zahnstochern bestehen.
- Ansonsten gilt wie in den meisten Spielen Fairplay.

Sonstiges

- Dieses Spiel kann Induviduel abgeändert werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Zur Verfügung gestellt von Patrick Ackermann