Hochfangen

Aufgabenstellung

Ein Fänger beginnt und sagt: "los". Dann versuchen alle in die Höhe zu kommen, indem sie z.B auf eine Rutschbahn steigen. Der Fänger muss versuchen jemanden zu fangen, bevor er in der Höhe ist, denn dort ist er sicher und darf nicht gefangen werden. Hat er jemand gefangen, wird der Gefangene zum Fänger... Fängt er niemand, muss er es erneut versuchen.

Tipp

Am besten spielt man dieses Spiel auf einem Spielplatz o.ä., denn dort gibt es viele Möglichkeiten in die Höhe zu gelangen.

Quellennachweis

Titelbild: Juropaarchiv, www.juropa.net