SUBMITTED BY
MariES

ON
18.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Олимпийски игри за слепи



Рисуване на прасенце, построяване на кула Jenga... това е лесно! Да, ако можете да виждате. Можете ли да го направите сляпо?

Материал

- по една превръзка за очи на играч

За станциите:

- в лабиринта: тебешир
- Упражнение за нанасяне на удари: Софтбол
- Художник на докосването: тухлички Lego
- Тест за продажба: различни монети
- Пилотен тест: хартия / измервателна лента
- Ремонтна работилница: Предмет, например нощна лампа с няколко части
- Сръчност: различни предмети
- Тест за домакиня: пластмасови съдове за 4 души

Подготовка

- Намерете свободно място, където да се проведат олимпийските игри.
- Създайте маршрутна карта
- Подгответе станциите

Приплъзване на маршрута

Blindenolympiade

ɔyrinth	
bung	
ufstest	
ıtest	
·auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
aturwerkstatt	

Станции

Ремонтна работилница

- двама играчи се опитват сляпо да сглобят правилно обекта.
- За всеки правилно поставен компонент се присъжда по една точка.

Рисуващ художник

- 2 играчи рисуват сляпо прасе (глава, корем, опашка, 4 крака, 2 уши, очи, уста).
- Време: 5 мин.
- Присъжда се по една точка за всяка част от тялото, нарисувана на правилното място.

Тест за продажби

- двама играчи докосват монетите. Колко пари има в тях?
- Групата с най-добра оценка получава точка накрая.
- Време: 5 мин.

Упражнение за удряне

- две деца имат общо 10 хвърляния. От точката на хвърляне те се опитват да ударят служителя или доброволеца със софтбол.
- Всяко попадение носи една точка.

Сръчност

- Играчите докосват различни предмети и отгатват какви са те. Те могат да се консултират помежду си.
- Време: 5 мин.
- Всеки правилно отгатнат предмет носи една точка.

В лабиринта

- двама играчи минават по трасето. Групата помага на бегачите да стигнат до финала, като вика.
- Най-високата кутия, достигната от играчите, се оценява.
- Време: 5 мин.

Тест за архитекта

- двама играчи се опитват да построят кула с възможно най-много плочки Jenga.
- Групата с най-много тухли получава по една точка за всяка построена тухла.
- Време: 5 мин.

Тест за домакини

- двама играчи имат право да подредят маса за 4 души.
- Време: 5 мин.

Пилотен тест

- Всеки играч сгъва хартиен самолет. Записва се най-дългото измерено разстояние на полета.
- Време: 5 мин.
- Групата с най-дълго разстояние получава една точка.

Реализация

- Разделете играчите на групи от по 3-5 души.
- На всеки играч се дава по една превръзка на очите.
- Всяка група трябва да бъде придружена от член на персонала, тъй като играчите ще се движат със завързани очи през цялото време! За много малки деца разрешете "момент на оглеждане", но не директно пред станцията.
- Сега всяка група се опитва да премине през възможно най-много станции.
- Край на играта: Играта се измерва с време. Не е задължително играчите да завършат всички станции. **ИЛИ** свирката се надува, когато всяка група е завършила всички станции.
- Следва оценяване на фишовете за маршрутизация и определяне на победителя от персонала.

Препратка към източник

- Снимка на корицата: MariES

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Слепота

Брой участници
1–20

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Терен / околности
В затворени помещения

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/olimpiyski-igri-za-slepi