YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Неемия



В тази вълнуваща нощна игра на открито трябва да си много нащрек, защото врагът може да дебне навсякъде. Не се оставяй да те хванат!

Подходящо за темата на лагера или семестърната програма „Неемия“.

Материал

- Барьерна лента за ограждане на купчината от отломки
- Много камъни, колкото се може по-близки по размер
- Жилетки с номера (=броня)
- Фенерчета (=меча)

Подготовка

- Очертайте купчината от отломки
- Разпръснете камъните около купата с отломки
- Обозначете различните лагери (например с фенер)

Процедура

- Играчите се разделят на 3 групи: една група израилтяни и две групи врагове.
- Израилтяните трябва да се опитат да донесат колкото се може повече камъни до градската стена, за да я възстановят.
- Враговете, от друга страна, се опитват да пренесат колкото се може повече камъни до скривалищата си, за да попречат на възстановяването на градската стена.
- В началото на играта всеки играч получава жилетка с номер. Още две са заделени за тях в лагера им.
- Жилетките представляват „броня“; без тях никой не може да носи камъни или да осветява други играчи.
- Враговете са в конфликт помежду си и, разбира се, са враждебно настроени към израилтяните. Като насочи фенерче („меч“) към друг играч и извика на глас **правилния** му номер, този играч трябва да предаде жилетката си. Ако носи камък, трябва да го предаде също.

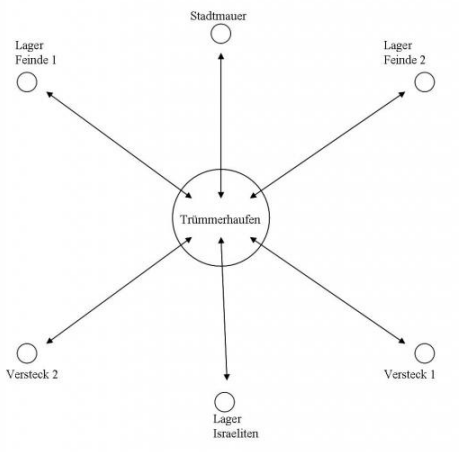
- За да продължи да играе, играчът, към когото е насочен светлината, първо трябва да се върне в своя лагер и да вземе нова жилетка.
- Заловените жилетки **първо** трябва да бъдат отнесени в собствения лагер на играча; едва тогава камъкът на противниковия отбор може да бъде отстранен.
- В края на играта, която приключва след определено време, се преброяват заловените жилетки и пренесените камъни.
- Всяка жилетка се равнява на 3 камъка.
- Играчът, който е събрал най-много точки (=камъни) в края, печели.

Правила

- Всеки играч може да носи само **един** камък; ако вече носи такъв, той не може да осветява никого друг, а трябва първо да отнесе камъка до градската стена или до скривалището.

- Когато насочвате светлината, **не** трябва да я насочвате към лицето на друг играч!
- За да се предпазите от осветяване, можете да използвате само краката си и естествени обекти като дървета; **не** е позволено да покривате номера си с ръцете или дланите си!
- Заловените жилетки могат да бъдат използвани отново от играчите, ако вече нямат свои.
- Никой играч не може да носи или да държи две жилетки едновременно. Ако жилетката на противник бъде заловена, тя **трябва да** бъде върната в лагера и може да се използва едва след като играчът е загубил своята собствена.
- Никой не може да бъде набелязан в лагерите на отделните групи, в скривалищата или в близост до градската стена.
- При купата с отломки обаче няма безопасна зона; играчите могат да бъдат осветени навсякъде там.

График



График

Вариация

- Йерусалим – Възстановяване на стената
- Игра с числа

Източник

- Изображение на корицата: **Клип-арт**, предоставен от издателя buch+musik ejw-service gmbh, Щутгарт – www.ejw-buch.de **от: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Второ преработено издание 2002 г. **© buch+musik ejw-service gmbh, Щутгарт**
- Представени изображения: Тереза Клудинг

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Нощен мач

Възраст
13–16 години
от 16-годишна възраст

Брой участници
1–20
20–30
30 – 100

Библията
История
Лице

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/neemiya