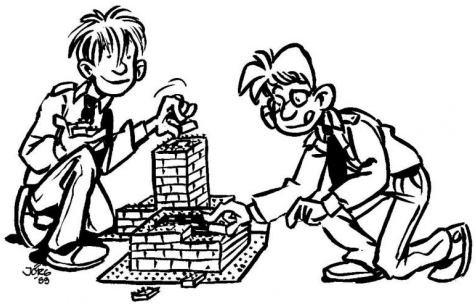
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Вавилонският дворец



Целта на тази игра е да се създаде модел на величествена сграда за краля. Дайте воля на креативността си и впечатлете краля със своето произведение на изкуството.

Материали

- Бариерна лента, флагове или други подобни за обозначаване на груповите пунктове и за обозначаване на игралното поле
- Строителни блокчета в жълто, зелено, синьо и кафяво (= суровини - зърно, дърво, руда, глина)
- Ленти (креп хартия или подобни)
- Дървени дъски (=основа)
- Памучни пъпки (=животни)
- Лепило (=цимент)
- Листове хартия, всеки от които съдържа информация за предпочитанията на краля

Подготовка

- Маркирайте груповите станции
- Разпределете равномерно основните търговци (=работници) в маркираното игрално поле X. Размерът на игралното поле и броят на основните търговци зависят от броя на участниците.
- Прикрепете спасителни лентички към горните части на ръцете на играчите
- Разпределете строителните блокчета равномерно в игралното поле

Реализация

- Участниците се разделят на еднакви по големина групи.
- Всяка група на свой ред се разделя на : Строители, търговци и архитекти (разпределението се оставя на самите играчи и може да се променя по време на играта)
- Задачата на строителите е да събират суровини (= строителни блокове) в очертаната зона X. В даден момент може да се пренася само **една** суровина, която след това се отнася в

квартала. На всеки строител се дава лента на живота, която може да бъде откъсната от противниковите играчи, след което суровината трябва да бъде предадена на нападателя. Можете обаче да "нападате" само ако сами не носите никакви суровини. Нови лентички за живот са на разположение в кварталите на групата.

- Тези събрани ресурси могат да се разменят за строителни материали (напр. 1 зърно + 1 руда = 1 стълб) на определени цени (които могат да варират по време на играта) при главните търговци . Можете също така да търгувате между племената (от търговец на търговец). Допуска се и водене на преговори.
- Архитектите имат за задача да планират сграда, която е стабилна и великолепна, изпълнява желанията на краля и има много индивидуално предимство (планиране = сграда).
- За да разберат желанията на краля, играчите могат да тичат до краля на игралното поле, който им дава листчета, на които разкрива по едно желание.
- След определено време (напр. 30-60 минути) кралят (= водещият на играта или служител) решава кой модел отговаря най-добре на неговата представа за великолепен дворец.

Препратка към източник

- Снимка на корицата: Снимка на корицата: **Клипарт** с любезното съдействие на издателството buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **от: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; второ преработено издание 2002 г. **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Креативност
Състезание
Художествени изделия
Планиране
Работа в екип

Възраст
8–12 години
13–16 години

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/vavilonskiyat-dvorec