SUBMITTED BY
filippangrac

ON
21.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Постройте къща... или предпочитате да построите замък?



Игра, базирана на популярни компютърни стратегии.

Основна информация

Възраст *: 10+*

Брой играчи *: 10+*

Местоположение

Брой ръководители: *2(основни)+на всеки 4 деца по 1 ръководител (т.е. при 13 деца се нуждаем от мин. 5 ръководители (13/4)+2=5 -> приблизително ;-))*

Продължителност *: 30 - 60 мин.*

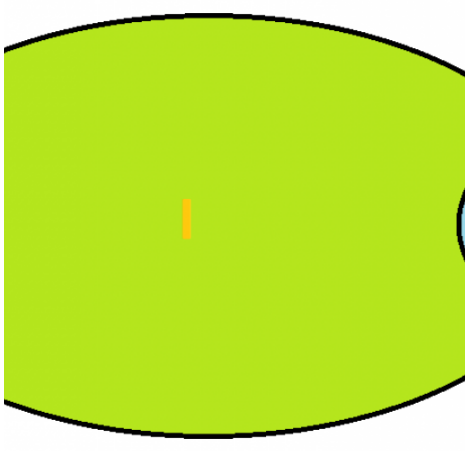
Материали: *2 въжета (приблизително 10 м и 20 м), чанта (раница), листчета с материали, списък на сградите (описание по-долу)*

Накратко...

Както се вижда от името, това е строителна игра, в която играчите са разделени на два отбора и трябва да построят възможно най-много сгради. За да строите, се нуждаете от определени ресурси (дърво, камък, тухли), които могат да бъдат получени в инвентара Проблемът е, че между строителната площадка и инвентара има охрана, която се опитва да попречи на строителите (играчите) да стигнат до инвентара. Който пръв построи всички сгради, печели.

Подготовка

Първо, намерете подходящо място за играта. Ливада с няколко естествени препятствия е идеална. След това поставяме строителната площадка и запасите на равнината (вижте снимката).



Площадка - мястото, където се намира главният архитект (надзорник), на когото ще бъдат доставени суровините за строителството. Всеки екип събира своите ресурси, така че архитектът също събира ресурсите на различни купчини. Архитектът има и списък със сградите, които трябва да бъдат построени, и техните цени.

Например

- дворец (2 дървета, 2 камъка, 3 тухли)

- пирамида(4 камъка, 6 тухли)

Общо:- 4 дървета, 6 камъка, 11 тухли

Забележка: - адаптирано към темата Египет - Израилтяните в Египет, но може да бъде адаптирано и за много други теми.

- броят на сградите или тяхната цена могат да бъдат променени по желание (или да се наложи), ако играта се играе от повече играчи.

Запаси - тук е склададжията, който "издава" ресурсите. Ресурсите се представят с малки листчета, на които са написани или показани ресурси. Дърво, камък, тухли (или други). Трябва да има повече листчета с ресурси, отколкото са необходими за построяването на всички сгради.

Например: ако един отбор се нуждае от 4D 6K и 11T (D-дърво, K-камък, T-тухли), за да построи всички сгради, тогава ще са ни необходими поне 12D 18K 30T. Защо????

Стакмастерът разполага с всички ресурси заедно в една торба. Така че играчът избира 1 суровина на случаен принцип и след това я отнася съответно на строителната площадка. Така че е възможно една от групите да събере повече дърва(или друга суровина), отколкото й е необходима, затова е добре да има този резерв(за да не задържат и съперничещите си отбори суровината, от която се нуждае другият отбор).

Подходящият начин за пренасяне на суровината означава, че играчът не просто тича, за да вземе суровината и да се върне пеша до строителната площадка, а я пренася по определен начин.

Например: дърва - играчът трябва да тича обратно към строителната площадка (назад)

Тухла - играчът изчаква друг съотборник, който тича до запасите, и трябва да я пренесе на гръб до строителната площадка

Камък - ако играчът извади камък, той трябва да изчака двама съотборници. С единия той създава импровизирана седалка, на която другият да седне, а след това другият се пренася до строителната площадка.

Игрище - зона, на която се движат пазачи и се опитват да хванат играчите. Ако някой бъде хванат (докоснат), въпросният играч се връща на строителната площадка и отново се опитва да пробие охраната до запасите. Охранителите хващат играчите само в тази посока (към запасите), а играчите със запаси се връщат безпрепятствено.

Поток на играта(резюме)

1.стъпка - разделяне на групи (2-3 групи)

- обяснение на строежа на сградата и други правила

- всички играчи започват на строителната площадка

2.стъпка - играчите се опитват да преминат през охраната до запасите

- играч носи ресурс на строителната площадка или изчаква съотборник и заедно носят ресурса (когато се връщат, не са преследвани от пазачите)

3.стъпка - играчите се опитват да построят сградите си възможно най-бързо, за да спечелят

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Стратегия
Планиране
Логическо мислене
Тимова игра
Конкурс

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/postroyte-kshcha-ili-predpochitate-da-postroite-zamk