SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
19.09.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Къде е Исус?



Използвайте карта, за да помогнете на родителите на Исус да открият "изгубения" в местността Исус.

Данни за играта

- **Възраст:** от 7 години
- **Брой:** по избор 20-80 (в зависимост от броя на групите)
- **Терен:** по избор, ливада, гора с видими пътеки или горски хижи
- Управление: двама ръководители на играта се грижат за нещата и координират, Мария и Йосиф проверяват части от плана
- **Продължителност:** приблизително 1 час (може да се удължи/контролира по варианти)

Цел на играта

Използвайте картата, за да помогнете на родителите на Исус да открият "изгубения" в местността Исус.

Подготовка

Подготовка на картата

- Нарисувайте карта на зоната за игра върху опаковъчна хартия (или подобна). В идеалния случай с отличителни точки, като горски хижи, разклонения на пътя, големи камъни и т.н., които децата могат лесно да разпознаят! (Вижте крокодила)
- Пътят от зоната за игра до Исус се начертава с различни цветове в зависимост от броя на групите. (напр. 3 групи = 3 цвята)
- Сега картата се разрязва на (3) части (в зависимост от броя на групите).
- Всяка част се разрязва отново на случаен принцип (в стил пъзел).

Намек

Внимание: Ако вали, използвайте хартия, която е пластифицирана, или директна строителна пластмаса (от Jumbo или Coop), която е малко по-дебела.

Историята

Исус е с родителите си в храма в Ерусалим. Родителите се прибират вкъщи и не разбират, че Исус е изчезнал. Те се връщат и го търсят *навсякъде!*

Библията, Лука 2, 43-46

Предизвикателство:

Служителите на храма не искат да сме в храма и се опитват да ни прогонят (ловци).

Геймплей

- Парчетата на дъската са разпределени на случаен принцип в полето.
- Всяка група има свой цвят. Те търсят парчета брезент в полето, независимо от цвета им.
- Връщат се в базата си с парчето от плана (в даден момент може да се транспортира само 1 парче). Парчетата от цвета на групата могат да бъдат сглобени директно. Можете да разменяте парчетата с цвета на "противника" за едно от своите при търговеца.
- Ако дадена група има всички парчета карта, тя трябва да покаже своето парче карта на Мария и Йосиф в храма.
- Разбира се, трябва всички групи да получат пълната карта и да намерят Исус.
- Търговците могат да повлияят на това.
- Ловците могат да повлияят на това.
- В зоната за улавяне можете да бъдете спрени, като докоснете гърба си. Кой ще спечели, се решава чрез играта "камък-ножица-хартия". Това дава равен шанс на млади и стари. Който загуби, трябва да се откаже от своето парче карта. (Ако лидерите са ловци, те НЕ трябва да имат парче карта, в противен случай децата ще "гонят" лидерите, вместо да се концентрират върху събирането и транспортирането им)

Приключване на играта

Когато всички групи са събрали своята част от плана, са необходими "театралните умения" на ръководителите. Те трябва да поставят началото и да признаят, че ще намерим Исус само ако всички се държим заедно и сглобим частите на плана.

Всички тръгваме да търсим Исус.

Версия 1

Намираме Го (ръководителят играе Исус). Възможна в зависимост от библейския възглед.

Версия 2

Намираме бележка на мястото, където сме пристигнали, в която се казва, че Исус вече се е върнал у дома, но е оставил "закуска" за нас. Ядем закуската заедно.

Варианти

- Ловците могат да бъдат лидери или деца.
  - Лидерите могат да ръководят играта по-добре.
  - За децата може да е забавно да се ловят едни други.
- В зависимост от хода на играта разпределителят може да поиска 2 или повече фигури на противника за една.
- Мария и Йосиф могат да бъдат и нормални лидери.
- Търговците не е задължително да са фиксирани, те могат и да се движат из игралното поле. Те обаче трябва да бъдат обозначени с лента за ръка или нещо подобно!
- Пътят до "Исус" може да бъде по-дълъг или по-кратък.
- В "дългия" път към Исус може да бъде включена и молитва. Следва последният участък и закуска.

Материал

Парче	Какво
1	Карта, нарязана на 3 парчетаà 3 парчета, нарязани на малки парчета
1-3	Прозрачна самозалепваща се лента за залепване на плана
div	Лента за отблъскване на птици за маркиране на базата, дилъра или зоната за улавяне
ev	Закуска за целта от картата
ev	Маскировки за Мария и Йосиф

Препратка към източник

Снимка на корицата: Клипарт с любезното съдействие на издателството buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de от: Jungscharleiter Grafik-CD plus; второ преработено издание 2002 г

© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Игра с търсене
Исус
Карта
Деца

Брой участници
1–20
20–30

Библията
История
Лице

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/kde-e-isus