

## 15 Gilt



15 Gilt ist ähnlich wie **10 Sekunden verstecken**.

Auch unter dem Namen *Fünfzehn*, *Vierzehn* bekannt.

Es braucht kein Material und auch keine Vorbereitung.

## Spieldaten

- Alter: ab 6 Jahren
- Anzahl: 6
- Gelände: draussen (Wald, sonstige Orte mit vielen Verstecken)
- Dauer: 5-10 min

## Spielablauf

- \* Ein Freiwilliger (wenn es sein muss wird jemand bestimmt) zählt von 15 auf 0 runter.
- \* Alle verstecken sich währenddessen.
- \* Der Fänger darf drei Schritte gehen. Alle die er dabei sieht (Name rufen), scheiden aus. Pro gefundener Person darf der Sucher weitere drei Schritte gehen.
- \* Nun zählt der Suchende von 14 auf 0 runter -> Alle die sich verstecken, müssen sich in dieser Zeit beim Fänger abklatschen (und dabei ihren Namen sagen), bevor sie sich wieder verstecken.
- \* Der Freiwillige darf anschliessend wiederum drei Schritte gehen und das Ganze wiederholt sich.
- \* Nun fängt der Suchende bei 13 an zu zählen, und das Ganze dauert so lange bis alle gefunden wurden.

## Hinweis

Sind die Namen der Personen nicht allen bekannt, kann man vereinbaren, dass die suchende Person die gefundene auch beschreiben kann, wenn ihr der Name nicht einfällt: Hinter dem Baum am Hausrand mit dem gelben T-Shirt und den roten Hosen.

Schauen, dass die Fänger nicht "abgeschlagen" oder geschupst werden beim abklatschen, sonst Verweis an die entsprechende Person.

## **Bildnachweis**

Titelfoto: zur Verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)