

ERSTELLT VON
CuBa94

ON
28.10.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bankrott



In diesem Spiel geht es darum, so viel Geld wie möglich zu sammeln. Derjenige der am meisten Geld angehäuft hat, hat gewonnen.

Danach kann ein "guter" Link zum Thema Geld, irdischem Besitz gemacht werden. Mögliche Bibelstellen könnten: Matthäus 6,19-21, Matthäus 6,26 sein.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl:** 12+
- **Gelände:** Wald, hügeliges Gelände
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 60 - 90min

Material

- Absperrband
- Bändel für Räuber
- Spielgeld (aus Papier, Holzklötzchen, ...)
- Je zwei Bändel pro Gruppe

Vorbereitung

Vor dem Spiel müssen die Gruppenquartiere und die Kohlenmine abgesperrt werden. Das Spielgeld muss vorhanden sein.

Spielablauf

*Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt.

*Wenn die Kinder bei ihrem Quartier angekommen sind, können sie zwei Räuber bestimmen. Diese bekommen einen Bändel.

*Wenn das Spiel vom Spielleiter gestartet wird, können alle Kinder zu der "Kohlenmine" gehen und dort durch eine sportliche Aktivität (siehe Ideen für Posten) Geld verdienen. Dieses Geld sollen sie zu ihrem Quartier bringen, wobei es dann dort sicher ist.

*Die zwei Räuber können während dieser Zeit die anderen Kinder fangen und von ihnen das Geld klauen. *(Als Variante kann man einen "reichen Mann" einbauen, welcher von einem Leiter gespielt wird. Dieser hat eine Tasche voller Geld und alle Räuber können ihn fangen. So können sie je nachdem einen grossen Bonus gewinnen.)*

Spielschluss

Das Spiel kann einfach durch den Spielleiter abgebrochen werden, oder erst wenn eine bestimmte Anzahl Geld gesammelt wurde.

Ideen für Posten

Sportliche Aktivitäten:

- Hampelmänner
- Huckepack eine Distanz laufen
- Liegestützen
- Mit der "Karrette" eine Strecke absolvieren (jemand hält einen an den Fussgelänken und der andere geht auf den Händen.)
- z.B. 5 Tannenzapfen sammeln
- 10 Bäume berühren
- ...

Spielregeln

- Die Räuber können sich gegenseitig nicht fangen.
- Räuber müssen ca. 10m Abstand von der Kohlenmine halten.
- Die Räuber können die anderen mit einer Berührung fangen.
- Die Kinder dürfen max. 2 Geldstücke transportieren. Die Räuber max. 4 *(Ausnahme mit der Vatiante des "reichen Mannes". Dabei kann alles mitgenommen werden.)*

Vorlagen

JS_Geld_100
JS_Geld_100

Bildnachweis

- **Titelbild:** © Curdin Badertscher / Jungschar Pfiff Landquart

Quellen

- **Geld.psd:** © Ramun Badertscher / Jungschar Pfiff Landquart
- **Geld.png:** © Ramun Badertscher / Jungschar Pfiff Landquart

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Spiel

Alter
8–12 Jahre
13–16 Jahre

Anzahl Teilnehmer
1–20

Bibel
Thema:

Material
Keine

Dateidownload
Dateidownload vorhanden

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/bankrott