ERSTELLT VON
CarolES

ON
26.02.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Das Maskottchen



Das Maskottchen dient als eine Hilfe zur Gruppenreflexion.

Anhand eines Tieres (oder auch eines Fabelwesen) setzt die Gruppe sich Ziele und Maßstäbe zur Zusammenarbeit.

Rahmenbedingungen

- **Gruppengröße:** 10-18 Personen
- **Alter:** ab 12 Jahre
- **Zeitpunkt:** Am Anfang eines Gruppenprozesses (einer Freizeit, vielleicht aber auch zum Beginn eines neuen Quartals), aber nicht als erste Aktion

Idee und Durchführung

Die Teilnehmer sammeln zunächst Eigenschaften, die sie für die Gruppe wichtig halten und umsetzen wollen.

Aus der langen Liste werden etwa 3-5 Punkte ausgewählt, die besonders wichtig oder durch die Situation besonders erforderlich sind.

Dazu soll nun ein passendes Lebewesen gefunden werden. Es kann auch ein Fabelwesen sein, das selber "entworfen" wird. Im Idealfall wird jede Regel / jeder Vorsatz symbolisch festgehalten. Das Wesen soll die Gruppe an ihre Regeln erinnern und einen Platz im Gruppenraum bekommen. Evtl. werden die dazugehörigen Eigenschaften noch an den Rand geschrieben.

Gegen Ende (aber auch zwischendurch) wird eine Bilanz aus den gesteckten Zielen gezogen.

Bildnachweis

- **Titelbild:** CarolES

Weitere Informationen

Categories
Leitung & Pädagogik

Tags
Gruppendynamik
Selbstreflexion
Zusammenarbeit
Maskottchen
Gruppenreflexion

Anzahl Teilnehmer
1–20

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/das-maskottchen