

## 81. Teamparcour mit Blache - Hören alle auf den Richtigen?



Der Fahrer wird auf der Blache durch einen Parcour getragen, die Richtung gibt er anhand von seinem Plan vor, denn seine Räder sind blind!

Er gibt Kommandos aber es hat störende "Rufer" dazwischen und seine Räder dürfen nur auf ihn hören.

### Material

- Militärblache
- Stöckli
- Becher
- Abschreckband
- Aufgabenblatt / Geschichte

#### Muster:

Ihr seid in den Ferien gewesen. Der Vater (Fahrer) muss nach Hause weil er zu arbeiten hat. Die Frau (Beifahrerin) und die Kinder wollen noch bleiben.

Der Fahrer sitzt auf der Blache und gibt den Rädern Anweisungen.

Die Räder sind blind und tragen die Blache (Auto).

Die Frau läuft nebenher und gibt falsche Anweisungen.

Die Kinder wachen nach der zweiten Kurve auf und schreien rum:

Z. B. "Ich wil was essen!", "Ich muss auf die Toilette".

Der Fahrer hat die Karte mit den Hindernissen (Tempo usw...)

Die Räder reagieren auf die Kurven mit Schräglage (z. B. linke Seite hebt die Blache an).

- Plan

#### Muster:

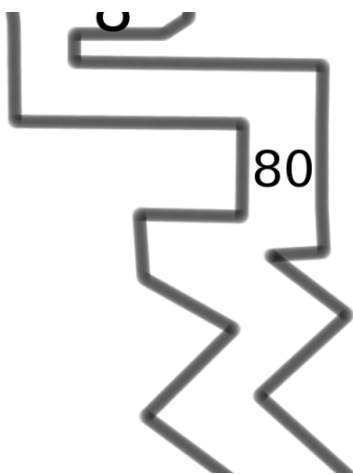
80 = Rennen

30 = ganz langsam gehen

# = Bodenwelle (Alle Räder ziehen an den Enden, der Fahrer spickt in die Luft)

8 = Ampel, 5 Sekunden warten

## Plan-Muster



## Pädagogisches Ziel

Auf den Anführer hören können und ihm vertrauen.

Zusammenarbeiten um ans gemeinsame Ziel zu kommen.

## Biblische Auslegung

Gott zeigt uns den richtigen Weg, Teufel versucht uns davon abzubringen.

### 1. Petrus 5,8

Seid nüchtern und wacht; denn euer Widersacher, der Teufel, geht umher wie ein Löwe und sucht, wen er verschlinge.

## Ablauf

1. Gruppe erwählt Fahrer, etc...

2. Erklärung Manöver etc (Vorgeschichte)
3. Parcour durchlaufen bis zum Ende
4. Teamauswertung
5. Das Spielen und Verhalten der Teilnehmer Reflektieren

## Regeln

- Fahrer sagt richtige Befehle
- Herumstehende Personen geben falsche.
- Andere Teilnehmer reden wild durcheinander
- Die Räder(Augen verbunden) sollten gemäss den Befehlen vom Fahrer fahren
- 3x falsch fahren -> Spielstopp
- Insgesamt 3 Versuche

## Sicherheitshinweis

- Apotheke auf Platz
- Wiese von Vorteil

## Reflexionsfragen

- Wie hat die Umsetzung geklappt?
- Welche Situation spiegelt sich hier wieder?
- Lassen wir uns als Team in gewissen Bereichen vom falschen leiten?
- Hören wir Gottes Stimme als Team?

## Variationen

Parcour vereinfachen / erschweren.

## Bilder



## Quellenverweis

Titelbild und Bilder von Lukas Grob