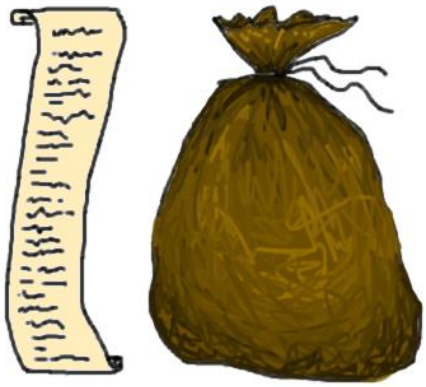
ERSTELLT VON
DamaPL

ON
05.05.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Der Müllmännerlauf



Alter:ab 9 Jahren

Teilnehmerzahl:10 oder mehr

Benötigte Materialien: Papier, Stifte, Schnüre (ca. 1 m) oder Schärpen für jeden Teilnehmer

Ablauf des Spiels

Wir teilen die Teilnehmer in Teams von jeweils 5 bis 10 Personen auf. Wir stellen jedes Team in einer Reihe auf und binden die Hände der nebeneinander stehenden Personen zusammen. In jedem Team bleibt am Anfang und am Ende der Reihe jeweils eine Person, bei der eine Hand frei bleibt.

Jedem Team weisen wir eine Aufsichtsperson (Teamleiter/Erwachsener) zu. Deren Aufgabe ist es, darauf zu achten, dass die Teilnehmer schwächere und jüngere Teilnehmer nicht zu stark an den Armen ziehen oder an ihnen zerren und dass das Team die Spielregeln einhält. Diese Person hilft dem Team in keiner Weise.

Jedes Team erhält dieselbe Liste mit Gegenständen, die es finden, einsammeln und bis zum Ende des Spiels mit sich führen muss. Wenn ein Team alle Gegenstände auf der Liste gesammelt hat, begibt es sich zum Spielleiter, der die Ankunftszeit des Teams notiert und überprüft, ob alle Gegenstände vorhanden sind.

Es gewinnt das Team, das als erstes alle Gegenstände gesammelt und dem Spielleiter übergeben hat.

ACHTUNG!

- Die Teams müssen die Gegenstände nicht in der Reihenfolge der Liste einsammeln.
- Die gesammelten Gegenstände dürfen nirgendwo abgelegt oder gelagert werden; zum Tragen dürfen keine Gegenstände verwendet werden, die nicht auf der Liste stehen (wenn z. B. ein Rucksack auf der Liste steht, dürfen alle übrigen Gegenstände darin verstaut werden); alle Gegenstände müssen mitgeführt werden, bis sie dem Spielleiter übergeben werden

Beispielhafte Liste von Gegenständen

- Federmäppchen
- Zahnpasta
- Tannenzapfen
- Notizbuch
- Blatt
- Ameise
- Zahnseide
- eine Handvoll Sand
- Autogramm eines Anführers/Betreuers (bevor dieser sein Autogramm gibt, kann er der Gruppe eine Aufgabe stellen)
- Blumenstrauß
- Schnürsenkel
- Plüschbär
- Kugelschreiber
- eine Spinne
- fünf Nadeln vom Baum
- drei gerade Stöckchen
- Handy-Ladegerät

Hinweise für den Kursleiter

- Auf der Liste dürfen nur Dinge stehen, die die Kinder finden können
- Die Reihenfolge der Gegenstände auf der Liste kann so gewählt werden, dass aufeinanderfolgende Gegenstände nicht nahe beieinander liegen. Wenn wir beispielsweise „leeres Federmäppchen“ an den Anfang der Liste setzen, der „Kugelschreiber“ erst ganz am Ende steht, erschwert dies die Aufgabe zusätzlich und zwingt die Kinder dazu, erst nachzudenken, bevor sie zu den entsprechenden Orten rennen. Es kann sich auch herausstellen, dass das Team gewinnt, das besser nachdenkt, und nicht das, das schneller rennt.
- Kleinere/schwächere Personen sollten am besten in einer Reihe neben stärkeren Personen aufgestellt werden, damit sie nicht „am Ende mitgezogen“ werden
- Bei Nichteinhaltung der Spielregeln kann man der Mannschaft „Strafminuten“ auferlegen, d. h. sie eine Weile sitzen lassen oder die entsprechende Anzahl an Minuten zum Endergebnis hinzurechnen.
- Beim Abhaken der Liste sollten wir die Kreativität der Kinder tolerieren: Wenn auf der Liste „Colgate-Zahnpasta“ steht, sie diese aber nicht haben und stattdessen auf eine andere Zahnpasta „Colgate“ schreiben, zählen wir den Punkt als erledigt :-)

Quelle

- Titelbild: DamaPL

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Spiel
Schnur
Karten

Alter
8–12 Jahre

Anzahl Teilnehmer
1–20
20–30
30 – 100

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Gelände / Umgebung
In geschlossenen Räumen

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Gelände / Umgebung
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/der-muellmaennerlauf