# YoungstarsWiki.org

# Klassische Schnitzeljagd



Die Klassische Schnitzeljagd funktioniert mit Sägemehl oder mit Holzschnitzel. Daher auch der Name Schnitzeljagd.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

### **Spieldaten**

■ Anzahl Spieler: 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)

■ Anzahl Leiter: min 1 pro Gruppe

■ Alter: 8+

■ Dauer: ca. 30 min pro Durchgang

■ Gelände: Wald

#### **Material**

- Sägemehl
- Handy/Funkgerät

#### **Spielablauf**

- \* Für die Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
- \* Die gejagte Gruppe zieht los. Sie streuen in regelmässigen Abständen Pfeile aus Sägemehl auf den Boden. (nicht Strassen)
- \* Nach 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
- \* Die Flüchtigen müssen immer ihren Markieren, dürfen aber auch Irrwege einbauen.
- \* Sobald die Fänger die andere Gruppe gefunden haben, kann getauscht werden, so dass die vorherigen Fänger nun Gefangen werden.

## Regeln

■ Während der Schnitzeljagd müssen die Gruppen immer zusammen bleiben!



# Alternativen zur Schnitzeljagt

- Raketenjagd
- QR-Code-Schnitzeljagd

### **Bildnachweis**

■ Titelbild: Zur verfügung gestellt von Joel Grisinger.