

Seilziehen



Das klassische Seilziehen, mit diversen möglichen Modifikationen

Alter	ab 8 Jahren
Anzahl Spieler	10
Spielort	Wiese
Material	Dickes Seil, 2 Spielabzeichen

- ein Seil liegt am Boden. 10m von jedem Seilende entfernt liegt ein Spielabzeichen. An jedem Seilende stehen gleich viele Spieler

Auf Pfiff ergreifen sie das Seil und ziehen nach ihrer Seite

Die Partei, die zuerst ihr Spielabzeichen erreicht hat, ist Sieger

- Die Gruppen erwarten den Pfiff bei ihrem Spielabzeichen. Sie müssen dann zuerst zum Seilende laufen.
- Mit dem zusammengeknüpften Seil wird ein Rechteck gebildet. 4m von jeder Ecke entfernt liegt ein Spielabzeichen. Auf Pfiff zieht an jeder Ecke ein Spieler. Wer zuerst seine Marke erreichen kann, ist Sieger