

## Rollenspiele und Aufgaben



Daten:

- Altersgruppe 7 bis 14 Jahre
- Hängt davon ab, wie man das Spiel macht, aber es können mehr Teilnehmer
- Draußen in der Stadt
- Mindestens 3 Leiter
- Zwischen bis zu einer Stunde

Materialien:

- Pappe, auf die die Rollen geschrieben werden
- Vorgefertigte Fragen, die die Kinder unterwegs beantworten sollen
- Briefumschläge
- Rucksäcke
- Bibeln
- Telefone

1. Teilen Sie die Kinder in Teams ein und geben Sie ihnen die Karten mit den Rollen, die sie unter sich aufteilen sollen.

2. Jede Rolle hat eine bestimmte Aufgabe im Spiel:

- Denker - Er löst die Logikaufgaben
- Fotograf - Er macht Fotos von allen erledigten Aufgaben
- Kurier - Er trägt ein Paket, eine Bibel in einem Rucksack, aber er weiß nicht, was das Paket ist
- Navigator - Er benutzt GPS, um den Weg zu verfolgen, den sein Team und er gehen müssen, aber er schaut nur auf die Karte
- Coach - Er darf 2 Mal während des gesamten Spiels sein Team irgendwo anhalten und ein paar Minuten lang Übungen machen
- Geheimagent - Er ist der Einzige, der weiß, was sich im Kurierrucksack des anderen Teams befindet

3. Ziel des Spiels ist es, dass die Kinder eine Strategie entwickeln, wie sie ihre Rollen verteilen und zum endgültigen Ziel gelangen, wo sie herausfinden, was das Paket ist, das sie transportiert haben.