

## Spiel Rennen mit Papierbooten



Daten:

- Altersgruppe 7 bis 14 Jahre
- Draußen in der Stadt
- Mindestens 5 Leiter
- Bis zu 1 Stunde

Materialien:

- Gummihandschuh
- Markierungen
- Gedruckte Schiffe
- Schiffe (Origami)
- Kegel
- Augenklappen
- Verschiedene beliebige Objekte
- Eine Pappschachtel oder Stofftasche
- Schlanke Linie

1. 1. POST #1- Hierfür benötigen Sie Gummihandschuhe und Stifte. An diesem Posten sollen die Kinder ihren Gebetshandschuh anfertigen. Sie können ihn nach Belieben verzieren und auf jeden Finger des Handschuhs verschiedene Dinge schreiben, für die sie beten möchten. Zum Beispiel: Daumen - für meine Familie, Zeigefinger - für meinen besten Freund, usw.
1. 2. POST #2 - Hierfür benötigen Sie die Pappschachtel oder die Stofftasche, die Sie vorbereitet haben, sowie verschiedene beliebige Gegenstände und eine Augenbinde. Sie legen einen der vorbereiteten Gegenstände in die Tüte oder Schachtel, die Augen der Kinder werden verbunden und sie müssen hineinpopeln und nur durch Berühren erkennen, um welchen Gegenstand es sich handelt. Um den Posten erfolgreich zu bestehen, müssen sie 4 von 5 Gegenständen erraten.
1. 3. Posten Nr. 3 - Bei diesem Posten müssen die Kinder die Vertrauensübung machen, d. h. sich zurücklehnen und sich von der anderen Person festhalten lassen.
1. 4. POST #4- Für diesen Posten braucht ihr die Kegel und die Augenbinden. An diesem Posten müsst ihr einen Parcours aufbauen, den die Kinder mit geschlossenen Augen durchlaufen müssen, während jemand anderes sie navigiert. Sie können einige Bäume, Büsche, Bänke usw. in das Gelände einbauen.
1. 5. POST #5- Für diese Aufgabe benötigen Sie eine Seilbahn. Das Ziel ist es, die Kinder durch die Seilrutsche zu bringen, und man kann sie so gestalten, dass zwei Kinder darauf laufen müssen.

An jedem Posten erhalten die Kinder ein ausgedrucktes Schiff. Mit diesen Schiffen haben sie die Möglichkeit, ein Papierboot (Origami) zu kaufen. Sie können festlegen, für wie viele kleine Schiffe die Kinder ein Papierschiffchen kaufen können. Zum Schluss, wenn jedes Kind ein Papierboot dabei hat, veranstalten Sie ein Rennen auf dem Wasser. Sie müssen im Voraus einen Ort finden, an dem dies geschehen kann. Der Gewinner des Spiels ist derjenige, dessen Papierschiffchen als erstes das Ziel erreicht hat.