

Mariana (EPA-Programm Nachmittag 5)

Im neuen Quartal unserer EPA-Saison beginnen wir mit einem neuen Thema, das sich um verschiedene Kurzgeschichten dreht. Sie handeln von Kindern oder Tieren, die Gott auf erstaunliche Weise gebraucht. In der nächsten Geschichte geht es um ein kleines fünfjähriges Mädchen namens Mariana, das schon in jungen Jahren Missionarin wurde.

Taschenspiel

Das Taschenspiel kann gespielt werden, während man darauf wartet, dass sich alle versammeln. Es kann von Ihnen gewählt werden.

Einführung

Wir beginnen mit einer Begrüßung, Regeln und einem Vorwort und führen die Kinder in das neue Thema ein.

Geschichte

Wir fahren dann mit der Geschichte fort, die Sie hier finden können

<https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/kratki-istorii-programa-trim...>

Vers

Der zu lernende Vers ist Römer 8:28. Der Vers wurde auf Karton gezeichnet, wobei die Worte separat geschrieben wurden. Die Idee ist, es wie ein Damespiel aussehen zu lassen (das mit Kreide auf den Boden gezeichnet wird) und die Kinder die Worte des Verses nachsprechen zu lassen.

Lobpreis und Austausch

Wir fahren mit Lobpreis und Teilen fort. Das Teilen hat die Schlüsselbotschaft "Gott hilft mir, meine Ängste zu überwinden!"

Eine Leckerei

Die Leckerei kann frei gewählt werden.

Großes Spiel

Das große Spiel finden Sie hier

<https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-sstezanie-s-khartieni-l...>

Schlussfolgerung