ERSTELLT VON
Hrisko

ON
19.01.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Spiel mit Verfolgung



Daten:

- Altersgruppe 7 bis 14 Jahre
- In der Umgebung der Stadt
- Etwa 7 Köpfe
- Ungefähr 1 Stunde

Materialien:

- Aufgeladene Telefone
- Geeignete Kleidung - wie für einen Sketch
- Bücher
- Zwei Segeltuchtaschen

Regeln:

Nachdem wir das Kapitel "Der Hinterhalt" gelesen haben, stellen wir fest, dass Henry Phillips William Tyndale betrügt. Um dies nachzustellen, machen wir ein Theaterstück daraus. Die Kinder teilen sich in zwei Teams auf und stellen Sarah dar, die die beiden Männer aufgespürt hat. Zwei Anführer, die Henry Phillips und William Tyndale spielen, ein Anführer für den Polizisten und ein oder zwei Anführer in einem Team mit den Kindern. Die Leiter, die Henry, William und den Polizisten spielen, gehen vorher weg, während Sie den Kindern noch das Spiel erklären. Sie sollten den Gruppenleitern ihren Standort mitteilen, damit die Kinder sie auf diese Weise aufspüren können.

Sie müssen, wie in der Geschichte, eine enge Stelle finden, an der Tyndale gefangen genommen werden kann. Sie sollten Tyndales "Schreibtisch" im Voraus mit Büchern und anderen Materialien ausstatten, denn das Ziel der Kinder ist es, wenn sie diese finden und Zeuge der Entführung werden, zu dem Ort zurückzukehren, an dem Sie den Schreibtisch aufgestellt haben, und die Dinge zu verstecken, wie es Sarah in der Geschichte tat.

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Durch die Stadt
Spiel in der Gruppenphase
Kinder
Kursunterlagen

Alter
8–12 Jahre
13–16 Jahre

Anzahl Teilnehmer
1–20
20–30

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Bis zu 1 Stunde

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/spiel-mit-verfolgung