

## Das goldene Aquarium



Drei Teams wollen ein Fisch und Meeresfrüchte Restaurant eröffnen. Um das längerfristige Überleben zu sichern, ist eine gute Ausbildung des Personals unerlässlich. Zudem ist es immer von Vorteil, wenn ein Restaurant möglichst viele Sterne aufweisen kann. Eine seriöse Jury wird dem Restaurant mit den originellsten und kreativsten Ideen ein goldenes Aquarium verleihen

## Der Spielablauf

### Erster Teil

- Es werden drei Gruppen gebildet (je nach Teilnehmerzahl auch mehr)
- Jeder Gruppe steht ein Raum für ihr Restaurant zur Verfügung.
- In den übrigen Räumen sind die verschiedenen Ausbildungskurse verteilt (genauere Beschreibung siehe weiter unten):

Fischkurs

Einkaufskurs

Servierkurs

Sprechkurs

Kochkurs

Putzkurs

Rechnungskurs

- Jedes Gruppenmitglied erhält einen Ausweis (siehe 'Kopiervorlage' - Aquarium.pdf), auf dem der Besuch der Kurse bestätigt wird.
- Jeder Spieler absolviert die Kurse selber, es muss nicht auf die anderen der Gruppe geachtet werden.
- Jeder Kurs kann maximal fünfmal besucht werden
- Die Esswaren, die an den Posten verdient wurden, werden im Restaurant gesammelt.
- Wenn jeder Kurs einmal besucht wurde, ergibt das für den entsprechenden Spieler einen Stern, wenn alle zweimal besucht wurden zwei Sterne, usw.
- Am Ende des ersten Teils werden die Anzahl Sterne für das Restaurant ermittelt: Massgebend ist hier, wieviel Sterne alle einzeln mindestens erreicht haben. Das heißt, wenn einer aus der Gruppe fünf Sterne hat, ein anderer aber nur zwei, erhält das Restaurant nur zwei Sterne.
- Bereits während des ersten Spielteils können sich Spieler, die bereits viele Sterne gesammelt haben, den Aufgaben des zweiten Teils widmen (Menü zusammenstellen, Speisekarte schreiben,...)

## Zweiter Spielteil

- Das Restaurant muss nun eingerichtet werden. Die Esswaren aus dem ersten Spielteil müssen zu einem besonderen Menü zusammengebastelt und der Raum sollte in ein Restaurant umgewandelt werden. Für die Raumdekoration kann mehr oder weniger Zeit und Material aufgewendet werden, wichtig ist vor allem die originelle Food-Präsentation.
- Vom Leiterteam wird eine dreiköpfige Jury zusammengestellt, die die Aufgabe hat, die Restaurants zu bewerten. Auf folgende Punkte wird geachtet (wird den Spielern vorher mitgeteilt):

Dekoration, Einrichtung (bewerten entsprechend den gegebenen Verhältnissen in einem Raum und dem zur Verfügung stehenden Material. (Kreativ und originell gestaltet?).

Menü (Wie gut wurde es auf das Thema Fisch-Restaurant abgestimmt?)

Bedienung (Korrekt Service, wie gelernt?)

Präsentation durch den Wirt (Wie wird die ganze Sache dem Kunden verkauft?)

Anzahl Sterne

(Es können noch weitere Punkte mitbewertet werden.)

- Ablauf des Bewertungsprozederes (muss den Spielern vorher auch mitgeteilt werden):

Alle besuchen ein Restaurant nach dem andern.

Ein Leiter (nicht aus der Jury) stellt sich als Gast zur Verfügung.

Die entsprechende Gruppe muss nun ihr Lokal und das Menü dem Kunden vorstellen, erklären usw.

Der Gast darf auch aufdringliche Fragen stellen, um die Schlagfertigkeit des Personals zu testen.

Dem Gast muss das Menü, das er wünscht, serviert werden.

- Wenn alle Restaurants getestet wurden, zieht sich die Jury zur Beratung zurück. In dieser Zeit können sich die Spieler in ihren eigenen Restaurants die Bäuche voll schlagen.
- Zum Schluss gibt die Jury die Rangliste bekannt. Verleihung des goldenen Aquariums.

## Posten / Leitende

Grundsätzlich gilt bei den Posten:

Die Anforderungen nehmen bei jedem Mal, wenn ein Spieler einen Kurs belegt, zu. Es geht nicht darum, dass der Kurs so lange wiederholt wird, bis es erfüllt ist. Die Kinder sollen nicht übermäßig lange an einem Kurs üben müssen. Es soll auch nicht sein, dass sie einen Kurs schon fünfmal

besuchten und einen andern erst zweimal.

Kurs	Beschreibung	Material
<b>Fischen</b>	<p>Jeder in einem Fischrestaurant, vom Koch bis zur Reinigungsfachfrau, sollte das Fischen blindlings beherrschen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Mit einer Rute müssen Filmdosen gefischt werden</li> <li>■ In den Dosen befinden sich Salzfische</li> <li>■ Abstand von den Fischen kann mit jeder Sternstufe erhöht werden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Fischruten</li> <li>■ Filmdosen oder etwas ähnliches</li> <li>■ Salzfische</li> </ul>
<b>Einkaufen</b>	<p>Einkaufen ist auch eine sehr wichtige Sache:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ In einem Einkaufskorb ist voll mit Gegenständen (mindestens 30)</li> <li>■ Je nach dem, wieviele Gegenstände sich ein Kursteilnehmer merken kann, bekommt er eine bestimmte Menge Food.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Smarties, Gummibären, Sirup, ...</li> <li>■ Einkaufskorb voller Gegenstände</li> <li>■ Liste mit Gegenständen</li> </ul>
<b>Servieren</b>	<p>Der Servierkurs ist aufbauend, von Stern zu Stern:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hindernis-Parcour über Stuhl, Tisch mit Serviertablett</li> <li>2. Möglichst schnell einen Tisch decken.</li> <li>3. Hindernis-Parcour mit erhöhter Schwierigkeit</li> <li>4. korrektes Bedienen</li> <li>5. 1 bis 4 noch einmal testen</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Geschirr (mit Vorteil aus Kunststoff)</li> <li>■ Besteck</li> <li>■ Serviertablett</li> <li>■ Tisch und Stühle</li> </ul>
<b>Sprechen</b>	<p>Immer schön freundlich. Dazu einen kleiner Sprechkurs, damit die Zunge nie falsch geht:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Spieler soll einen Restaurant-, Kellner-Witz erzählen.</li> <li>2. Einen Text laut vorlesen (aus einem Kochbuch)</li> <li>3. Spruch: Wenn Fliegen hinter Fliegen fliegen, fliegen Fliegen Fliegen nach.</li> <li>4. Spruch: Fischers Fritz fischt frische Fische, frische Fische fischt Fischers Fritz.</li> <li>5. Spruch: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtält.</li> </ol> <p>(Sprüche möglichst schnell und fehlerfrei aufsagen.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Text zum Vorlesen</li> <li>■ Blatt mit Sprüchen</li> </ul>

<b>Kochen</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ein Riegel Schokolade raffeln</li><li>2. Orangen auspressen</li><li>3. Apfel schälen (möglichst lange Schalenschlange)</li><li>4. wie 1</li><li>5. wie 3</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Schokolade, Orangen, Äpfel</li><li>■ Raffel, Schäler, Saftpresse</li></ul>
	Die verarbeiteten Lebensmittel werden am Posten gesammelt und am Schluss auf alle Gruppen gleichmässig aufgeteilt.	
<b>Putzen</b>	Reihenfolge nicht festgelegt, verschiedenes Putzen: Boden aufnehmen, Waschbecken putzen, Spiegel reinigen, Teller abwaschen....	<ul style="list-style-type: none"><li>■ entsprechendes Putzmaterial</li></ul>
<b>Rechnen</b>	Zur Schulung der rechnerischen Fähigkeiten spielen die Spieler Halli-Galli gegen den Kursleiter (beim diesem Spiel geht es darum, möglichst rasch ein Glocke zu drücken, wenn fünf gleiche Früchte auf den Spielkarten auf dem Tisch liegen). Spiel kann im Zweikampf erfolgen oder auch mit mehreren, wenn zwei oder drei gleichzeitig den Kurs besuchen. Der Kursleiter sollte ein einigermaßen guter Halli-Galli-Spieler sein, damit er die Schwierigkeit für die Spieler von Stern zu Stern steigern kann.	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Halli-Galli</li></ul>

## Material

- Material für Posten siehe oben
- Dekorationsmaterial, Malutensilien für Schilder usw.
- Ausweise (siehe Kopiervolage - Aquarium.pdf)
- Goldenes Aquarium (da ist einmal die Phantasie der Leiter gefragt!)

[Aquarium.pdf](#)

## Quellennachweis

**Titelbild:** Canva

**Spielidee:** Mit freundlicher Genehmigung von [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!