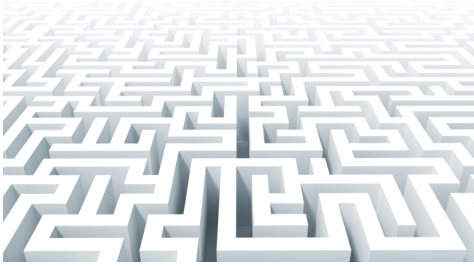


# Labyrinth mit 43 Fragen



Das Labyrinth ist eine Art Postenlauf mit 44 Posten. Die richtige Lösung eines Postens ergibt immer den nächsten anzulaufenden Posten. Wählt man die falsche Lösung, hat man etwas länger

## Vorbereitung des Spiel

1. Drucke das Blatt mit den Fragen aus, schneide die einzelnen Fragen aus und verteile sie gemäss dem Ablaufplan.
2. Ort: Das Spiel kann in einem Haus oder im Gelände gespielt werden. Bei Regen legst du die Fragen am besten in ein Plasticmännchen. Die Fragen 28, 41, 9, 24, 37 und 29 sind in der Nähe des Starts, Posten 14 ist nahe am Ziel. Es kann auch in einem grösseren Gelände gespielt werden, je nach der Zeit, die zur Verfügung steht.
3. Drucke für jede Gruppe ein Postenblatt aus, der erste Posten ist vorgegeben, die weiteren ergeben sich aus den Antworten.
4. Das Frageblatt mit den Lösungen (jeweils richtige Antwort unterstrichen) ist für den Spielleiter.
5. Du kannst das Frageblatt frei anpassen und andere Fragen wählen (besonders für Gruppen ausserhalb der Schweiz empfohlen). Wenn andere Fragen verwendet werden, unbedingt darauf achten, dass die richtige Nummer des Folgepostens bei der richtigen Antwort steht! Sonst ist das Chaos perfekt

## Regeln für die Teilnehmenden:

1. Es wird in 2er oder 3er Gruppen gespielt (bei Bedarf können es auch Einzelpersonen oder 4er Gruppen sein)
2. Material: Postenblatt, etwas zum Schreiben. Wenn das Spiel draussen in der Nacht gespielt wird, zusätzlich Taschenlampe
3. Der Gebrauch von Hilfen (Handy, Bibel etc.) ist nicht erlaubt
4. Wenn du bei einem Posten bist, löse die Aufgabe (Auswahl aus 3 möglichen Antworten, bei einigen Posten sind es auch mehr), dann geh zum Posten mit der angegebenen Nummer. Vielleicht musst du ihn auch etwas suchen. Wenn die Antwort falsch war, musst du einfach mehr Posten angehen, sonst ist nichts verloren!

Tipp: Wenn du irgendwelche Posten siehst, merke dir die Nummern und den Ort, vielleicht kommst du ja später irgendeinmal auf diesen Posten.

5. Schreib die Nummer des Postens und die Antwort (die Buchstaben reichen) auf das Postenblatt

6. Wer zuerst am Zielposten ist und das Postenblatt ausgefüllt abgegeben hat, hat gewonnen. Der Spielleiter kann die Postenblätter überprüfen und kontrollieren, ob ein logischer Weg abgelaufen wurde.

Postenblätter für die einzelnen Gruppen

Ablaufplan zum Verteilen der einzelnen Frageblätter

Fragen zum Ausdrucken, Ausschneiden und Verteilen im Haus oder im Gelände

Fragen, die korrekten Antworten sind unterstrichen

## Quellennachweis

Titelbild: Mit freundlicher Genehmigung von [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Spielidee: Mit freundlicher Genehmigung von [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!