

Bibeln Schmuggeln



Ziel des Games ist es, Bibeln u?ber das Spielfeld zu befo?rdern ohne diese dabei an Fa?nger zu verlieren.

Anleitung

Ziel des Games ist es, Bibeln u?ber das Spielfeld zu befo?rdern ohne diese dabei an die Fa?nger zu verlieren. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Bibeln erfolgreich geschmuggelt werden konnten.

Im Spiel gibt es unterschiedliche Rollen:

- Bibelausgabe:

Auf der einen Seite des Spielfeldes werden Bibeln an Schmuggler ausgegeben. Mo?gliche Varianten zur Ausgabe sind durch Quiz, Aufgaben, Schere-Stein-Papier oder nach Lust und Laune.

- Schmuggler:

Das Ziel der Schmuggler ist es die Bibeln ans andere Ende des Spielfelds zu bringen. Bibeln ko?nnen am ganzen Ko?rper versteckt werden, dies mo?glichst ohne, dass die Bibeln entdeckt werden. Es du?rfen bis zu 3 Bibeln auf einmal am Ko?rper getragen werden.

- Bibeleinahme:

Am Ende des Spielfelds gibt es einen sicheren Ort an dem Bibeln abgegeben und Schmuggler nicht gefangen werden ko?nnen.

- Fa?nger:

Mit einer Beru?hrung an Schulter, Ru?cken oder Arm du?rfen Fa?nger die Schmuggler fangen. Um die versteckten Bibeln zu finden du?rfen Fa?nger:

- die Schmuggler an Beinen und Armen abtasten,
- fragen, ob die Bibel an einem bestimmten Ort versteckt ist und
- auffordern, gewisse Kleidungsstu?cke zu o?ffnen.

Gefangene Bibeln bringen sie wieder an die Bibelausgabe zuru?ck.

Regeln (diese ko?nnen auch abgea?ndert werden):

- Respektvoller Umgang miteinander.
- Es du?rfen maximal 3 Bibeln auf einmal am Ko?rper getragen werden.
- Auf Anforderungen von den Fa?ngern muss eingegangen werden (Bsp. Zieh deinen Schuh aus.).

Das Spiel kann an diverse Geschichtshandlungen angepasst werden.

Material

- Bibeln (z.B. Holzkl?tze)

- Bags fu?r Fa?nger zum Bibeln transportieren
- Spielfeld
- Fanger

Quelle

Übersichtsbild: Canva.com