

## Nummern-Game



Ein Actionreiches Gela?ndegame. Am besten geeignet im Wald.

## Durchf?hrung

Es werden 2 Teams gebildet. Jedes Team bekommt ein Sack mit T-Shirts, welche vorne und hinten eine 4-stellige Nummer aufgedruckt haben. Jeder Spieler muss ein T-Shirt anziehen. Die Nummer darf nicht mit tragbaren Gegensta?nden, Arme und Ha?nde abgedeckt werden. Ausnahme sind andere Spieler ausser Ha?nde und Arme. Die eigenen Beine du?rfen verwendet werden.

Bei dem T-Shirt Sack wird noch ein Papier und ein Stift deponiert.

Beide Teams deponieren ihre Fahne etwa 15 Meter vor ihrem T-Shirt Lager. Die Fahne muss offensichtlich deponiert werden.

In der Mitte des Spielfeldes wird mit Absperrband einen Bereich von ca. 10 Meter Durchmesser markiert. In diesem Bereich befindet sich der Spielleiter.

## Ziel des Spieles

Im Team wa?hrend der Spielzeit mo?glichst viele Punkte erzielen.

## Punkte erzielen

- Fu?r jede Nummer die heruntergelesen wurde ergibt einen Punkt fu?r das Gegnerische Team. Geza?hlt wird in dem jedes mal wenn deine Nummer gelesen wurde und das T-Shirt gewechselt werden muss, einen Strich auf dem Papier bei den T-Shirts gemacht wird. Hier wird auf Fairness geza?hlt.

- In dem markierten Bereich in der Mitte des Feldes, Stoppt der Spielleiter die Zeit, welches Team la?nger die mittlere Zone besetzte. Der Spielleiter Stoppt mit 2 Stoppuhren, fu?r jedes Team eine. Er la?sst die Stoppuhr von diesem Team laufen, von dem mehr Personen innerhalb des Bereiches sind. Nach jeweils 10 Minuten bekommt dieses Team mit mehr Zeit +10 Punkte. Beide Uhren werden wieder zuru?ckgesetzt und von neuem wieder gestartet.

- Am Ende des Spiels werden noch Punkte Fu?r die Fahnen verteilt:

- Besitzt ein Team beide Fahnen (die eigene und diese von dem Gegner), bekommt dieses Team +30 Punkte

- Besitzt ein Team nur die Fahne des Gegners, +20 Punkte

- Besitzt ein Team nur die eigene Fahne +10 Punkte

## Ablauf des Spieles

Wenn beide Teams bereit sind, beginnt das Spiel auf den Pfiff.

Wenn die Nummer auf deinem T-Shirt gelesen wird, musst du zurück zu dem Sack deines Teams, einen Strich auf dem Punkteblatt machen und ein neues T-Shirt anziehen. Wenn deine Nummer gelesen wird, während du eine Fahne trägst, musst du diese an Ort und Stelle in den Boden stecken.

Wenn es jemandem gelingt die Fahne zu erobern, muss diese neben die eigene Fahne, (ca. 15 Meter vor dem T-Shirt Sack) in den Boden gesteckt werden. ein Spieler darf nur eine Fahne auf sich tragen, nicht beide miteinander. Die eroberten Fahnen dürfen zurückerobert werden und wieder an ihrem ursprünglichen Ort deponiert werden.

Am Ende des Spieles werden die Punkte verteilt und zusammengezählt.

## Material

- Nummernshirts
- 2 Fahnen
- Absperrband
- 2 Stoppuhren
- 2 Papiere mit Stift
- Timer für 10 Minuten stoppen

## Quelle

Übersichtsbild: Vivienne Schaub