

Mister X mit dem Fahrrad



Mister X anhand von Koordinaten mit dem Fahrrad verfolgen.

Erklärung Game:

Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt (ca. 5 Kindern + 1 Leiter). Zusammen sind sie auf der Suche nach Mister X. Diese (unbekannte) Person bewegt sich mit dem Fahrrad. Alle 15 Minuten wird der aktuelle Standort als Koordinaten verpackt via SMS an die Gruppenleiter verschickt. Die Kinder entziffern die Koordinaten mithilfe einer Karte und eines Kartenmassstabs. Nun wird die Verfolgung aufgenommen.

Geschichtlicher Zusammenhang:

Wir spielten das Spiel in Zusammenhang mit Joseph, als Potifar's Frau Joseph beschuldigte sie belästigt zu haben (1. Moses 31, 1-19). Vor dem Game gab es ein Theater. Kurz vor der Anschuldigung durch Potifar's Frau ging Joseph davon und fuhr mit dem Fahrrad los. Potifar erfährt durch seine Frau von dem Vorfall und fordert die Jungscharler (spielen Diener) auf, Joseph zu finden, damit Potifar diesen ins Gefängnis werfen kann.

Material:

- Fahrräder
- Karte (1 pro Gruppe)
- Kartenmassstab (1 pro Gruppe)
- Handy mit Empfang (1 pro Gruppe)

Jungschar Stammheim