

Pacman * Robinson-Variante



Nacht-Spiel

Informationen zum Spiel

- Alter: 10+
- Anzahl: 10 und aufwärts
- Gelände: Wald (übersichtlich, aber immer noch spannend genug, um im Dunkeln zu schleichen/laufen/rennen)
- Leiter: Spielleiter. 1 Freitag, 5/6 Kannibalen. Es sollte ein Gruppenleiter am zentralen Posten mit einem Erste-Hilfe-Kasten (für Notfälle) sein
- Spieldauer: 1 bis 1,5 Stunden

Material

- Fußspuren (vom Campingplatz zum Spielplatz); vorzugsweise leuchtend. Pflasterkreide ist auch eine Möglichkeit (vorher ausprobieren)
- 2x Reflektierendes Klebeband
- Markierungsband (um den Wald abzusperren)
- 4 Armeeplänen (man kann sich darunter legen)
- Tarnanzug
- Stifte/Stift
- Taschenlampen (Kinder selbst mitnehmen; Kannibalen und Freitag sollten auch eine Taschenlampe/Stirnlampe haben!)
- Eventuell Leuchtstäbe zur Markierung des Gebiets und des zentralen Postens.
- Erste-Hilfe-Tasche

Spiel

Die Kinder müssen den "Freitag" fangen. Ein Waldstück wurde abgesperrt. Darin rennen Kannibale herum. Die Kannibale müssen die herumlaufenden Kinder fangen. Wenn sie angetippt werden, markieren die Kannibale ihre Arme. Sie müssen dann zu einem zentralen Pfosten gehen, um daraus ein "Kreuz" zu machen. Daran können die Kannibalen, Freitag und die Leute am zentralen

Posten erkennen, ob ein Kind rechtmäßig Freitag jagt.

Die Kinder gehen in 2/3 Gruppen mit einer Taschenlampe los. Freitag hat an jedem Arm ein reflektierendes Band. Wenn die Kinder also durch den Wald leuchten, sollte auch Freitag gelegentlich aufleuchten. Für Freitag und die Kannibalen sollte es kleine Verstecke geben, in denen sie sich verstecken können. Gewonnen haben die Kinder und damit ihre Gruppe, die "Freitag" zuerst angetippt haben.