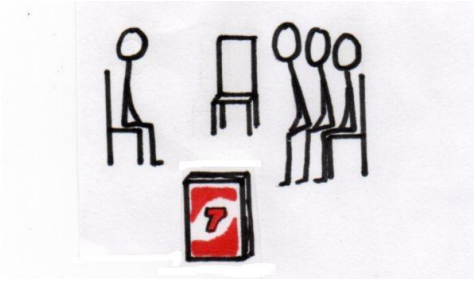
Weg vom Fleck



Ein Spiel, bei dem es manchmal gar nicht so einfach ist, sich vom Fleck zu bewegen.

Spieldaten

- Anzahl Spieler: 10-50 Personen
- Spielleiter: 1 Person
- Dauer: ca. 15 min.

Material

- Stühle
- farbige Karten (z.B. Uno- oder Skatkarten)

Durchführung

- Alle Spieler setzten sich in einen Stuhlkreis.
- Der Spielleiter teilt an jeden Spieler eine Karte aus. Die Spieler merken sich die Farbe ihrer Karte. Der Leiter sammelt die Karten wieder ein und mischt sie.
- Dann zieht er langsam Karte für Karte und ruft die jeweilige Farbe auf.
- Die Spieler, welche die jeweilige Farbe zu Beginn gezogen hatten, dürfen nun einen Sitzplatz weiterrutschen.
- Sitzt auf diesem Platz schon jemand, wird sich einfach auf dessen Schoß gesetzt.
- So kann es vorkommen, dass sehr lange Schlangen auf einigen Plätzen entstehen.
- Nur der oberste Spieler einer Schlange darf weiterrutschen. Die unteren sitzen fest und müssen warten bis sie an erster Stelle sitzen.
- Wer zuerst wieder an seinem ursprünglichen Platz sitzt, hat gewonnen.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES