

Menschliche Teile



Die Teilnehmer werden je nach Anzahl der Mannschaften in Teams eingeteilt. Ein Team sollte vorzugsweise aus 4-7 Teilnehmern bestehen.

Die Teams treten gegeneinander an, gegen die Zeit und auf der Grundlage einer vorgegebenen Aufgabe, an der alle Mitglieder beteiligt sind.

Das Team, das die Aufgabe zuerst löst, sammelt Punkte. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

Das Spiel ist sowohl für drinnen als auch für draußen geeignet.

Ideen für Aufgaben könnten sein: eine funktionierende Windmühle (wie auf dem Bild zu sehen: die Struktur steht in der Mitte und der Propeller besteht aus Teilnehmern, die sich um die Struktur herum bewegen), eine Rakete, ein gerade gefangener Fisch, eine volle Schubkarre, ein Formel-1-Auto, usw.

Für die Spielvorbereitung wird kein Material benötigt.