ERSTELLT VON
MariES

ON
18.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kampf der Giganten



Dies ist ein ausgearbeitetes Wettkampfspiel mit witzigen Duellen.

Material

- Trillerpfeife
- Stoppuhr

Spiele

Schnapp das Handtuch (Geschwindigkeit)

Material: 1 oder mehrere kleine Handtücher

- Bei gleicher Anzahl von Teilnehmern werden Paare gebildet.
- Diese stellen sich Rücken an Rücken, grätschen die Beine. Zwischen die beiden wird ein Handtuch gelegt.
- Auf das Signal des Spielleiters hin, versucht jeder Partner das Handtuch durch seine Beine hindurch als erster zu ergreifen. Wem dies gelingt, gewinnt.
- Jeder Partner, der gewonnen hat, bildet nun mit einem der anderen Sieger ein neues Paar.
- Das Spiel wird solange gespielt, bis nur noch ein Sieger übrig bleibt.
- Seine Gruppe erhält einen Punkt.
- Ist es eine ungleiche Teilnehmeranzahl so können auch drei Spieler gegeneinander antreten.

Gewichte stemmen (Kraft)

Material: 1 Gewicht pro Teilnehmer (z.B. Tetra-Pack in Tüten o.ä.)

- Die Teilnehmer erhalten jeweils ein Gewicht.
- Auf Signal des Spielleiters hin, hebt jeder das Gewicht mit ausgestreckten Arm von sich.
- Wer als Letzter seinen Arm runternimmt, gewinnt.

Banane-Auffädel-Spiel (Geschwindigkeit)

Material: 1 Banane pro Teilnehmer; gleichlange Fäden, die an den Bananen befestigt werden; Stifte, die am anderen Ende des Fadens befestigt werden

- Jeder Teilnehmer erhält eine der mit Faden und Siften präparierten Bananen.
- Die Teilnehmer legen ihre Banane in gleicher Höhe auf den Boden und begeben sich zur Startlinie.
- Auf das Startzeichen des Spielleiters hin, versuchen die Spieler den Faden so schnell wie möglich auf dem Stift aufzurollen, um als Erster die Banane in die Finger zu bekommen.
- Derjenige, der die Banane als Erster geöffnet und gegessen hat, gewinnt.

Flasche-Stift-Spiel (Zielgenauigkeit)

Material: pro Teilnehmer 1 Flasche und einen an einem Faden befestigten Stift

- Jedem Teilnehmer wird der Faden am Gürtel oder an der Gürtelschlaufe befestigt.
- Hinter jedem Teilnehmer befindet sich eine leere Flasche, in die sie mit dem Stift treffen müssen.
- Wem das als Erster gelingt, gewinnt.

Schlangen-Wettessen (Geschicklichkeit)

Material: pro Teilnehmer 4 Zucker-Schlangen, die an einer langen Schnur befestigt sind

- Zwei Helfer halten die Schnur mit den Zuckerschlangen waagerecht in die Höhe (Schlangen sollten noch gerade so mit dem Mund erreichbar sein).
- Auf das Signal des Spielleiters hin versuchen die Spieler so schnell wie möglich, ihre 4 Schlangen nacheinander zu essen.
- Wer das als Erster schafft, gewinnt.

Grimassen-Spiel (Mimik)

Material: pro Teilnehmer 1 Gummi

- Jeder Teilnehmer erhält einen Gummi, den er sich über den Kopf ziehen und auf der Nasenspitze und hinter den Ohren befestigen muss.
- Auf das Signal des Spielleiters hin, wird durch Mimik und Grimassen versucht, den Gummi bis zum Hals zu bewegen.
- Wessen Gummi sich zuerst am Hals befindet, gewinnt.

Turmbau zu Babel (Geschicklichkeit)

Material*:* pro Teilnehmer 1 leere Flasche ohne Deckel, Streichhölzer

- Auf das Signal des Spielleiters hin versuchen die Teilnehmer aus den Streichhölzern einen Turm auf der Flaschenöffnung zu bauen, der die Türme der anderen Spieler an Höhe übertrifft.
- Wer nach 5 Minuten den höchsten Turm gebaut hat, gewinnt.

Ich bin der Beste (Fassungsvermögen)

Material: Kichererbsen o.ä., pro Teilnehmer 1 Behälter o. Tüte, Waage

- Die Teilnehmer versuchen so viele Kichererbsen wie möglich in den Mund zu nehmen.
- Dann müssen sie laut und verständlich "Ich bin der Beste" sagen.
- Die Kichererbsen der Spieler kommen dann in verschiedene Behälter und werden einzeln gewogen.
- Wer die meisten Kichererbsen in den Mund bekommen hat, gewinnt.

"Ich pfeif auf die Kekse!" (Geschwindigkeit)

Material: pro Teilnehmer 2 größere, trockene Kekse

- Jeder Teilnehmer versucht, seine beiden Kekse so schnell wie möglich zu essen und anschließend zu pfeifen.
- Wer es als Erster schafft, laut zu pfeifen, gewinnt.

Wettrülpsen (Lautstärke)

Material: 1 volle CocaCola-Flasche (oder anderes kohlensäurehaltiges Getränk), pro Teilnehmer 1 großen Becher

- Jeder Teilnehmer trinkt seinen Becher mit CocaCola aus.
- Derjenige, der anschließend am lautesten rülpsen kann, gewinnt.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Wettbewerb
Duell
Wettkampf
Desafío
Habilidad

Alter
Keine Daten verfügbar.

Anzahl Teilnehmer
Keine Daten verfügbar.

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Gelände / Umgebung
In geschlossenen Räumen

Material
Eine Menge Arbeit

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Gelände / Umgebung
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/kampf-der-giganten