

## Namenpuzzle

Ein amüsantes Kennenlernspiel

### Spielanleitung

Jeder Jungscharler erhält so viele Zettel, wie er Namen hat (1. Vorname, 2. Vorname, 1. Nachname, 2. Nachname (bei Doppelnamen...)). Aus Zeitungsüberschriften schneidet jeder die Buchstaben aus, die er braucht und klebt diese auf Zettel so auf, daß jeder Zettel einen seiner Namen enthält. Zum Schluß werden alle Zettel in einem großen Korb gemischt. Der jüngste Teilnehmer / die jüngste Teilnehmerin darf zuerst würfeln. Je nach Augenzahl des Würfels zieht er / sie dann die entsprechende Anzahl an Namen aus dem Korb. Wenn er / sie alle hat, wird die Stoppuhr eingesetzt. Ziel ist es, die Zettel an die richtigen Personen so schnell wie möglich los zu werden. Eine Mitarbeiterin / ein Mitarbeiter schreibt die Zeit, die jeder dafür benötigt auf einem Plakat auf - als Rekordzeit für diese Kartenzahl. Erst wenn dieser Rekord gebrochen wird, kann eine neue Zahl auf das Plakat geschrieben werden. Die Karten müssen nicht an die Personen verteilt werden, die sie gemacht haben: Es ist nur wichtig, daß die Person den Namen trägt, der auf der Karte steht!

### Bildnachweis

- Titelbild: **Clipart** mit freundlicher Genehmigung des Verlages buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - [www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de) aus: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Zweite überarbeitete Auflage 2002 © buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart